

Data Projector

Руководство по эксплуатации

Перед использованием этого устройства внимательно прочитайте данное руководство и прилагаемое короткое справочное руководство. Сохраните их для использования в будущем.

VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526

VPL-SX536

Не все модели доступны во всех странах и регионах.
Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.

HDMI

Содержание

Обзор

Расположение и назначение элементов управления	4
Основное устройство	4
Панель разъемов	6
Клавиши на пульте дистанционного управления и панели управления	7
Интерактивное перо (только в моделях VPL-SW536C/SW526C)	10

Подготовка к работе

Подключение проектора	11
Подключение компьютера	11
Подключение видеопульте	12
Подключение микрофона	14
Подключение накопительного устройства USB	14
Подключение USB-адаптера беспроводной сети	14
Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры	15

Проецирование/регулировка изображения

Проецирование изображения ...	16
Изменение проецируемого изображения	18
Выключение питания	21

Регулировка и выбор настроек с помощью меню

Использование меню	23
Меню Изображ.	25
Меню Экран	27
Меню Функция	31
Меню Операция	32
Меню Подключение/Питание ...	33
Меню Монтаж	36
Меню Информация	37

Сеть

Использование сетевых функций	38
Отображение окна управления проектором в веб-браузере	38
Получение информации о проекторе	39
Управление проектором с компьютера	40
Использование функции отчета по электронной почте	40

Интерактивная функция

Использование интерактивной функции	42
Подключение к компьютеру с помощью USB-кабеля	43
Для Windows	43

Функция презентации по сети

Использование функции презентации по сети	46
Установка приложения Projector Station for Network Presentation	46
Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation	47
Проецирование изображения	47
Параметры соединения	48
Использование окна управления	48
Отображение изображений или файлов, отправленных с планшета	49

Проецирование изображения при помощи USB-соединения

Проецирование изображения при помощи USB-соединения	50
Запуск приложения USB Display	50
Проецирование изображения	50
Использование окна управления	50

USB Media Viewer

Использование приложения USB Media Viewer	52
Режим предварительного просмотра	53
Меню “Опции”	53
Режим просмотра	54

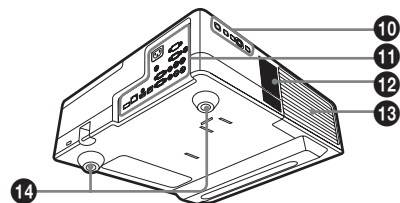
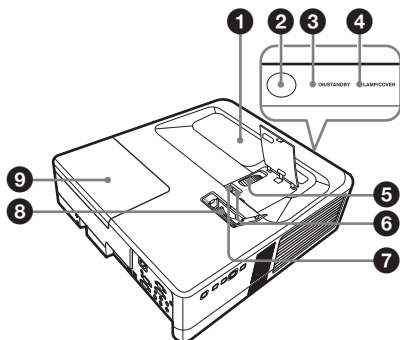
Меню “Опции”	54
Режим слайд-шоу	55
Меню “Опции”	55

Прочее

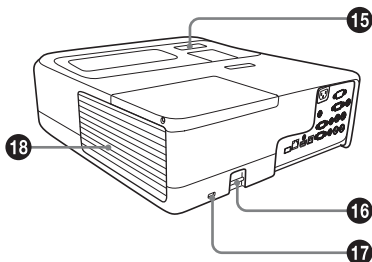
Индикаторы	57
Список сообщений	59
Поиск и устранение неисправностей	60
Замена лампы	63
Очистка воздушного фильтра	65
Технические характеристики	67
Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива	75
Размеры	79
Алфавитный указатель	81

Расположение и назначение элементов управления

Основное устройство



- ❶ Окшко проецирования
- ❷ Датчик пульта дистанционного управления
- ❸ Индикатор ON/STANDBY (стр. 57)
- ❹ Индикатор LAMP/COVER (стр. 58)
- ❺ Кольцо фокусировки (стр. 18)
- ❻ Регулятор вертикального сдвига объектива (стр. 18)
- ❼ Регулятор горизонтального сдвига объектива (стр. 18)
- ❽ Рычажок увеличения (стр. 18)
- ❾ Крышка лампы (стр. 63)



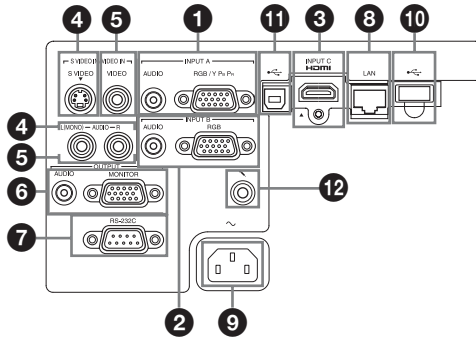
- ❿ Клавиши на панели управления (стр. 7)
- ⓫ Панель разъемов (стр. 6)
- ⓬ Динамик
- ⓭ Крышка воздушного фильтра/вентиляционные отверстия (впускные) (стр. 65)
- ⓮ Регулятор (стр. 20)
- ⓯ Датчик интерактивного пера (только в моделях VPL-SW536C/SW526C)
- ⓰ Защитная планка
Позволяет прикрепить имеющуюся в продаже цепь или тросик безопасности.
- ⓱ Защитная блокировка
Подсоединяется к дополнительному тросику безопасности компании Kensington.
Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании Kensington.
<http://www.kensington.com/>

18 Вентиляционные отверстия (выпускные)

Осторожно

Не размещайте рядом с вентиляционными отверстиями какие-либо предметы, так они могут стать причиной перегрева. Во избежание возможных травм держите руки на расстоянии от вентиляционных отверстий.

Панель разъемов



Вход (стр. 11, 12)

- 1 INPUT A**
Видео: входной разъем RGB/YPbPr (RGB/YPbPr)
Аудио: входной разъем (AUDIO)
- 2 INPUT B**
Видео: входной разъем RGB (RGB)
Аудио: входной разъем (AUDIO)
- 3 INPUT C**
Видео: входной разъем HDMI (HDMI)
Аудио: входной разъем HDMI (HDMI)
- 4 S VIDEO (S VIDEO IN)**
Видео: входной разъем S video (S VIDEO)
Аудио: входной разъем (L (MONO) AUDIO/R)
- 5 VIDEO (VIDEO IN)**
Видео: входной разъем
Аудио: входной разъем (L (MONO) AUDIO/R)

Примечание

Аудиовходы S VIDEO и VIDEO используются совместно.

Выход (стр. 15)

- 6 OUTPUT**
Видео: выходной разъем для подключения монитора (MONITOR)
Аудио: выходной разъем (AUDIO)

Примечание

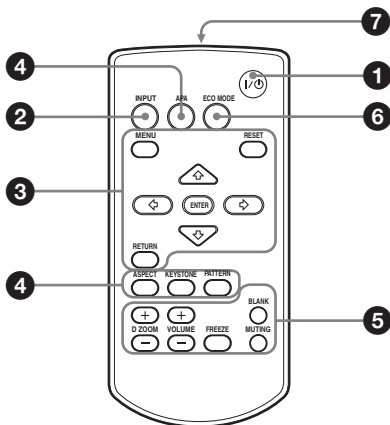
Проецируемые изображения или звук выводятся только при использовании разъемов INPUT A или INPUT B.

Прочее

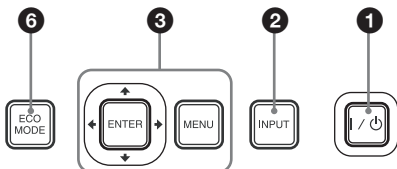
- 7 Разъем RS-232C (RS-232C)**
Разъем управления, совместимый со стандартом RS-232C.
Используется для подключения разъема RS-232C компьютера через перекрестные кабели RS-232C.
- 8 Разъем LAN (LAN) (стр. 38)**
- 9 Гнездо AC IN (~)**
Используется для подключения прилагаемого кабеля питания переменного тока.
- 10 Разъем USB (Тип A) (стр. 14, 52)**
- 11 Разъем USB (Тип B) (стр. 43, 50)**
- 12 Вход микрофона**

Клавиши на пульте дистанционного управления и панели управления

Пульт дистанционного управления



Клавиши на панели управления



- 1 Включение питания и перевод устройства в режим ожидания**
Клавиша I/⏻ (Вкл/ожидание)
- 2 Выбор входного сигнала (стр. 16)**
Клавиша INPUT
- 3 Использование меню (стр. 23)**
Клавиша MENU
Клавиша RESET
Клавиши ENTER /↑/↓/←/→ (стрелки)
Клавиша RETURN
- 4 Изменение параметров изображения (стр. 18)**
Клавиша ASPECT (стр. 27)
Клавиша KEYSTONE (стр. 20)
Клавиша PATTERN (стр. 21)
Клавиша APA (автоматическое выравнивание по пикселям)* (стр. 21)

Примечание

* Используйте эту кнопку при поступлении входящего компьютерного сигнала через входной разъем RGB (INPUT A или INPUT B).

- 5 Использование различных функций во время проецирования**
Клавиша D ZOOM (цифровое увеличение) +/-*1
Увеличение области изображения во время проецирования.
1 Нажмите клавишу D ZOOM +, чтобы отобразить значок цифрового увеличения на проецируемом изображении.

2 Нажимайте клавиши $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$, чтобы переместить значок цифрового увеличения в область изображения, которую требуется увеличить.

3 Повторно нажимайте клавишу D ZOOM + или D ZOOM -, чтобы изменить коэффициент увеличения. Изображение можно увеличить до 4 раз.

Нажмите клавишу RESET для восстановления исходного изображения.

Клавиша BLANK

Временная блокировка проецируемого изображения. Чтобы отобразить исходное изображение, нажмите эту кнопку еще раз. Блокировка изображения помогает снизить энергопотребление.

Клавиша MUTING

Временное выключение звука. Чтобы восстановить исходный уровень громкости, нажмите эту кнопку еще раз.

Клавиша VOLUME +/-

Регулировка громкости звука.

Клавиша FREEZE*2

Приостановка проецируемого изображения. Чтобы отобразить изображение, нажмите эту кнопку еще раз.

Примечания

*1: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Возможность использования данной функции зависит от разрешения входного сигнала.

*2: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано "USB типа A", "USB типа B" или "Сеть".

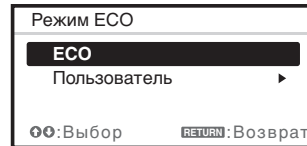
6 Простая настройка режима энергосбережения

Клавиша ECO MODE

Возможна простая настройка режима энергосбережения. Режим энергосбережения включает режимы "Режим лампы", "Без сиг. вх.", "Со стат. сигналом" и "Режим ожидания".

1 Нажмите кнопку ECO MODE, чтобы отобразить меню Режим ECO.

Меню Режим ECO

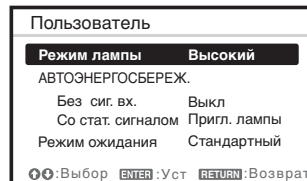


2 Нажмите клавишу \uparrow/\downarrow или клавишу ECO MODE, чтобы выбрать режим ECO или Пользователь.

ECO: установка каждого режима для обеспечения оптимального значения энергосбережения.
Режим лампы: Низкий
Без сиг. вх.: Режим ожид.
Со стат. сигналом: Пригл. лампы
Режим ожидания: Низкий

Пользователь: пользовательская настройка каждого элемента меню ECO (см. шаг 3).

3 Выберите "Пользователь", затем нажмите клавишу \rightarrow . Отобразятся параметры настройки.



4 Нажимайте клавиши \uparrow/\downarrow , чтобы выбрать элемент, а затем нажмите кнопку ENTER.

5 Нажимайте клавиши ▲/▼, чтобы выбрать требуемое значение.

6 Нажмите клавишу ENTER.
Снова отобразится экран
“Пользователь”

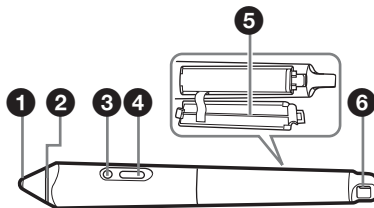
Для получения подробных сведений об установках Режим ЕСО см. пункты “Режим лампы”, “Без сиг. вх.”, “Со стат. сигналом” и “Режим ожидания” в меню “Подключение/Питание” (стр. 33).

Прочее

7 Инфракрасный передатчик

О работе пульта дистанционного управления

- Направляйте пульт дистанционного управления непосредственно на датчик дистанционного управления.
- Чем меньше расстояние между пультом дистанционного управления и проектором, тем шире угол, в пределах которого пульт может управлять проектором.
- Убедитесь, что ничто не препятствует прохождению инфракрасного луча между пультом дистанционного управления и датчиком дистанционного управления на проекторе.



❶ Переключатель кончика пера

Выполняет роль мыши.

❷ Цветное кольцо

основное — голубой,
дополнительное — оранжевый

❸ Индикатор

Этот индикатор загорается, если нажать кнопку или коснуться экрана кончиком пера. При низком заряде батареи он будет мигать. В таком случае замените батареи.

❹ Кнопка

Основная: Позволяет переключаться между пером и мышью.

Дополнительная: Отображает дополнительную панель инструментов для пера.

❺ Крышка батарейного отсека

Крышка отсека батареек крепится к интерактивному перу с помощью небольшой петли. Будьте осторожны, чтобы не повредить петлю при открытии крышки отсека батареек.

❻ Отверстие для ремешка

Подключение проектора

Примечания

- При подключении проектора убедитесь, что все оборудование выключено.
- Используйте соответствующий кабель для каждого соединения.
- Плотно вставляйте разъемы кабеля. ненадежный контакт может привести к снижению качества видеосигнала или неправильной работе устройства. При отсоединении кабеля тяните за штекер, а не за сам кабель.
- Для получения подробной информации также см. инструкции по эксплуатации подключаемого оборудования.
- Используйте аудиокабель без сопротивления.

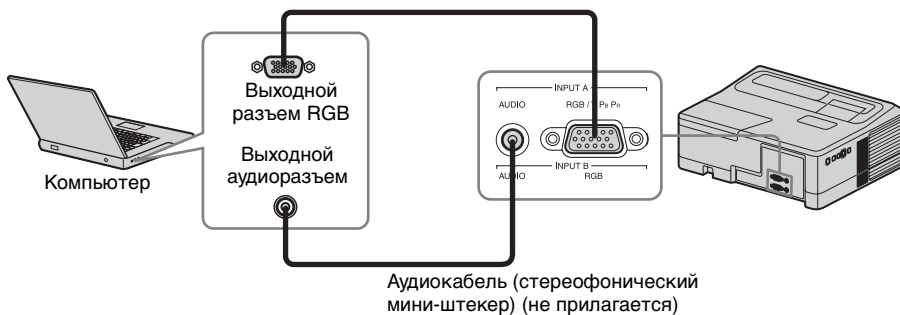
Подключение компьютера

Ниже приведено описание вариантов подключения компьютера для разных типов выходного сигнала.

INPUT A/INPUT B

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом RGB.

Кабель с 15-контактным мини-разъемом D-sub (не прилагается)

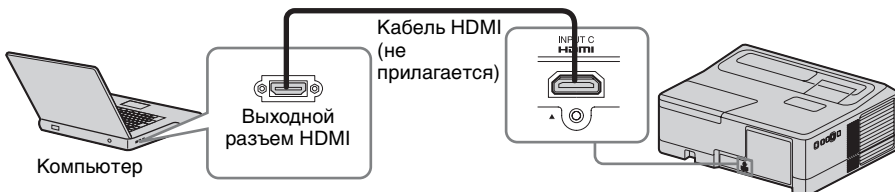


Примечание

Рекомендуется установить разрешение 1280 × 800 пикселей (VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526) для компьютера или 1024 × 768 пикселей (VPL-SX536) для внешнего монитора.

INPUT C

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом HDMI.

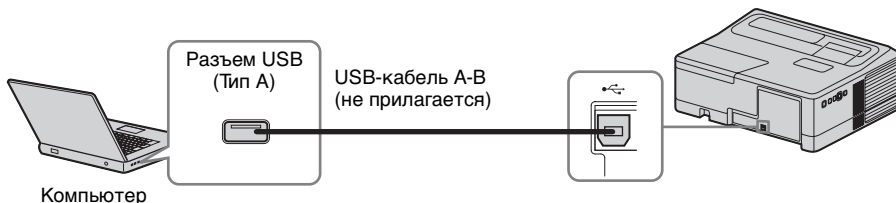


Примечания

- Используйте совместимое устройство HDMI и кабели, имеющие логотип HDMI.
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).

Разъем USB (Тип B) (↔)

Используется для подключения проектора к компьютеру с помощью разъема USB (см. раздел “Проецирование изображения при помощи USB-соединения” (стр. 50)).

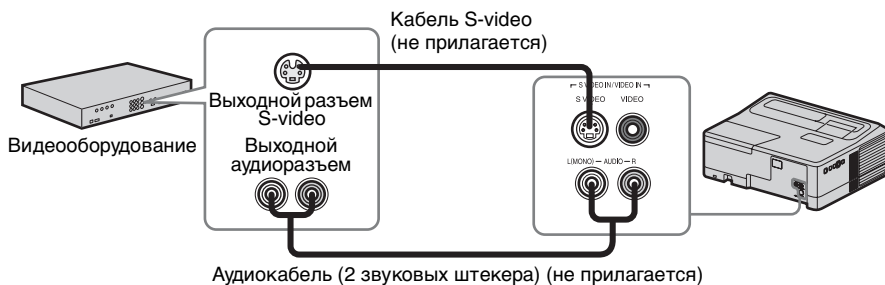


Подключение видеоустройства

Варианты подключения видеомagneтофона VHS, проигрывателя DVD- или BD-дисков описаны для разных типов входного сигнала.

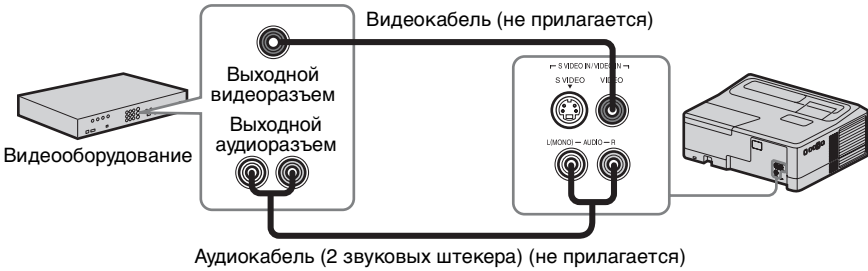
S VIDEO IN

Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным разъемом S-video.



VIDEO IN

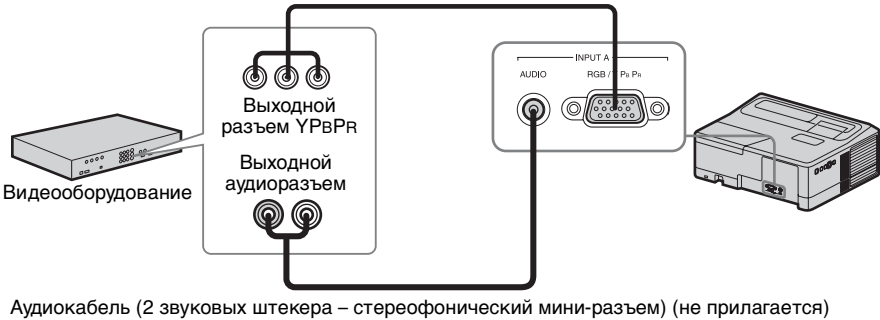
Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным видеоразъемом.



INPUT A

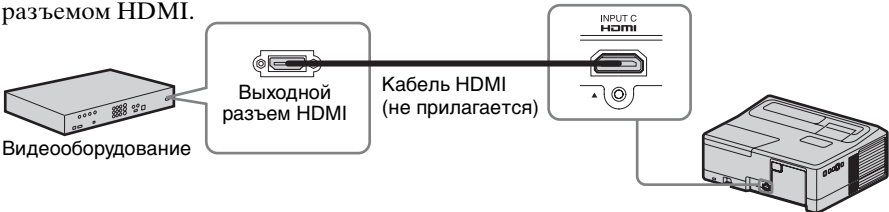
Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным видеоразъемом YPbPr.

Компонентный – Кабель с 15-контактным мини-разъемом D-sub (не прилагается)



INPUT C

Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным разъемом HDMI.



Примечания

- Используйте совместимое устройство HDMI и кабели, имеющие логотип HDMI.
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).

Подключение микрофона

Микрофон (🎤)

Используется для подключения микрофона.



Микрофон
(не прилагается)

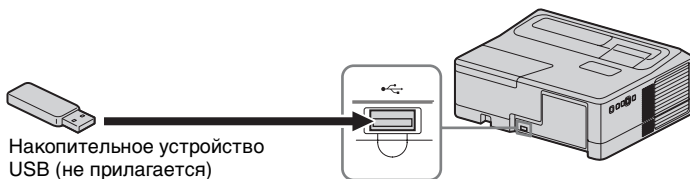
Примечание

Поддерживаются только динамические микрофоны.

Подключение накопительного устройства USB

Разъем USB (Тип A) (🔌)

Используется для подключения накопительного устройства USB (См. раздел “Использование приложения USB Media Viewer” (стр. 52)).

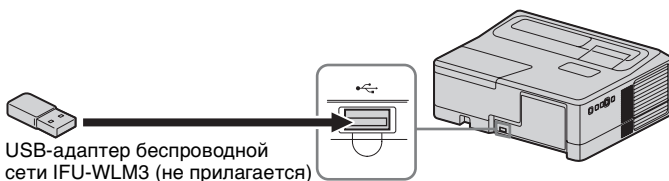


Накопительное устройство
USB (не прилагается)

Подключение USB-адаптера беспроводной сети

Разъем USB (Тип A) (🔌)

Используется для подключения USB-адаптера беспроводной сети IFU-WLM3 (не прилагается) (См. раздел “Использование функции презентации по сети” (стр. 46)).



USB-адаптер беспроводной
сети IFU-WLM3 (не прилагается)

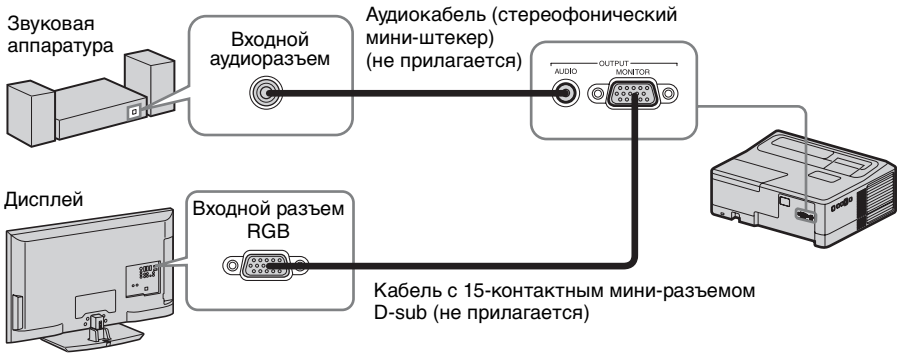
Примечания

- USB-адаптеры беспроводной сети, не предназначенные для использования с данным проектором, работать не будут.
- При подключении или отключении USB-адаптера беспроводной сети убедитесь, что проектор находится в режиме ожидания (Режим ожид.: “Низкий”) или кабель питания переменного тока отсоединен от розетки.

Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры

OUTPUT

Проецируемое изображение или входящий звук можно выводить на дисплей, например на монитор, или звуковую аппаратуру, например на динамики со встроенным усилителем.



Примечание

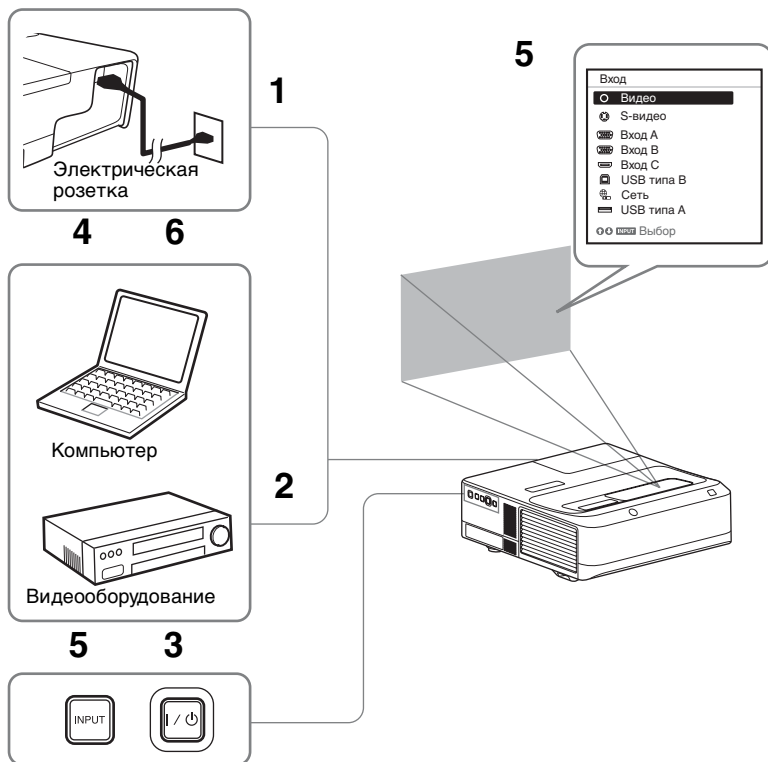
Можно выводить проецируемое изображение и звук.

Проецирование изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между проектором и экраном. Устанавливайте проектор таким образом, чтобы проецируемое изображение соответствовало размерам экрана. Для получения дополнительной информации о расстояниях проецирования и размерах проецируемого изображения см. “Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива” (стр. 75).

Примечания

- Принимая во внимание характеристики проектора с ультракоротким проекционным расстоянием, изображение может казаться нечетким на не абсолютно ровной проекционной поверхности. Это не является неисправностью проектора.
- Спроецируйте изображение на ровную поверхность.



1 Подсоедините кабель питания переменного тока к электрической розетке.

2 Подключите все оборудование к проектору (стр. 11).

3 Нажмите клавишу I/⏻ для включения устройства.

4 Включите подключенное оборудование.

- 5** Выберите источник входного сигнала.
Нажмите клавишу INPUT на проекторе, чтобы отобразить меню для переключения входного сигнала на экране. Нажимайте клавишу INPUT или клавиши \uparrow/\downarrow , чтобы выбрать изображения для проецирования.

- 6** При проецировании изображения с компьютера переключите вывод сигнала компьютера на внешний дисплей. Способ переключения вывода сигнала может отличаться в зависимости от типа компьютера.

(Пример)

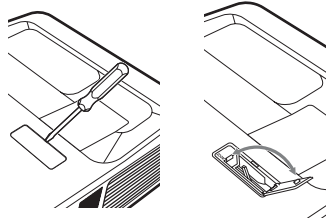


Для проецирования изображений, содержащихся на накопительном устройстве USB, см. раздел “USB Media Viewer” (стр. 52). Для проецирования изображения с использованием USB-соединения см. раздел “Проецирование изображения при помощи USB-соединения” (стр. 50). Подробнее о функции презентации по сети см. в разделе “Использование функции презентации по сети” (стр. 46).

- 7** Настройте фокусировку, размер и расположение проецируемого изображения (стр. 18).

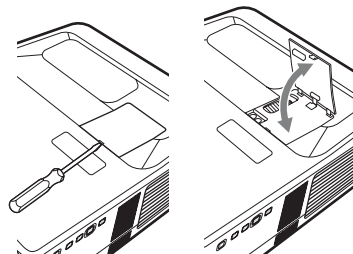
Откройте крышку рычага изменения фокусного расстояния

Откройте крышку отверткой с плоским лезвием или подобным предметом.

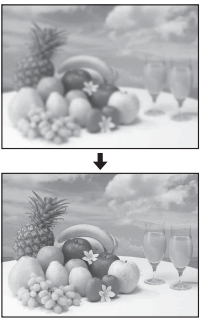

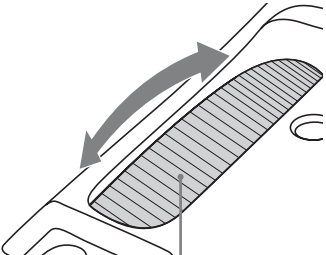
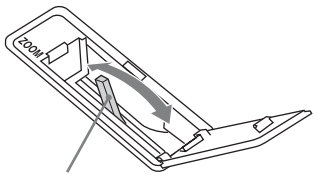


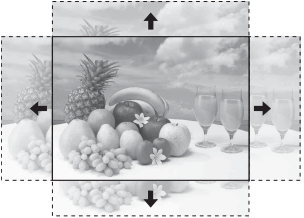

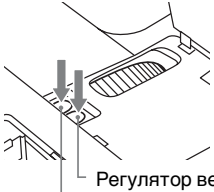
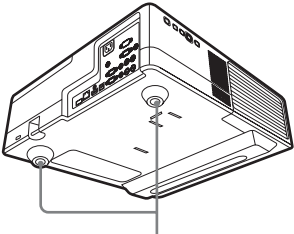
Откройте крышку регуляторов сдвига объектива

Откройте крышку отверткой с плоским лезвием или подобным предметом.



Изменение проецируемого изображения

Фокусировка	Размер (Увеличение)
	
 <p data-bbox="274 821 476 853">Кольцо фокусировки</p>	 <p data-bbox="644 758 845 790">Рычажок увеличения</p>

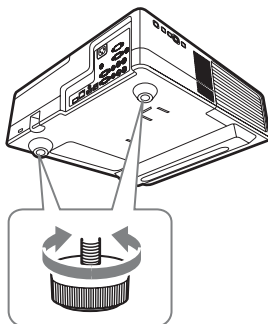
Расположение (Сдвиг объектива)	Расположение
	
 <p data-bbox="342 400 546 560">Для регулировки сдвига объектива поворачивайте регулятор с помощью отвертки с плоским лезвием или подобного предмета.*</p> <p data-bbox="219 568 460 616">Регулятор вертикального сдвига объектива</p> <p data-bbox="107 600 277 671">Регулятор горизонтального сдвига объектива</p>	 <p data-bbox="734 635 832 659">Регулятор</p>

* Не выходите за рамки указанного диапазона при регулировке сдвига объектива, иначе это может привести к неисправности. Для получения подробных сведений см. раздел “Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива” (стр. 75) в инструкции по эксплуатации.



Регулировка наклона проектора с помощью регулятора

С помощью регулятора можно отрегулировать высоту проектора. Изменяя с помощью регулятора наклон проектора, можно отрегулировать положение проецируемого изображения.



Примечания

- Будьте осторожны, чтобы не опустить проектор на пальцы.
- Не давите сильно на верхнюю панель проектора при выдвинутом регуляторе наклона.

Выбор форматного соотношения проецируемого изображения

Нажмите клавишу ASPECT на пульте дистанционного управления для выбора форматного соотношения проецируемого изображения. Кроме того, эту настройку можно изменить с помощью параметра “Формат” в меню “Экран” (стр. 27, 29).

Корректировка трапецидальных искажений проецируемого изображения (функция трапецидальных искажений)

Если изображение станет трапецидальным, настройте функцию коррекции трапецидальных искажений вручную.

- 1 Нажмите клавишу KEYSTONE на пульте дистанционного управления или выберите Верт.трап.иск в меню Монтаж.
- 2 Используйте клавиши $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ для установки значения. Чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

Примечания

- Поскольку коррекция трапецидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.
- При использовании функции сдвига объектива форматное соотношение изображения может отличаться от исходного. Кроме того, проецируемое изображение может искажаться в результате коррекции трапецидального искажения.





Отображение шаблона

С помощью клавиши PATTERN на пульте дистанционного управления можно отобразить шаблон для настройки проецируемого изображения или координатную сетку. Нажмите клавишу PATTERN повторно, чтобы восстановить исходное изображение. Координатную сетку можно использовать в качестве ориентира для написания текста или рисования линий и форм на белой или черной доске без использования компьютера.

Примечание

Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано “USB типа А”, “USB типа В” или “Сеть”.

Автоматическая регулировка настроек Фаза, Шаг и Сдвиг проецируемого изображения при получении сигнала с компьютера (ARA (автоматическое выравнивание по пикселям))

Нажмите клавишу ARA на пульте дистанционного управления. Для отмены регулировки во время установки нажмите клавишу еще раз. Кроме того, функцию ARA можно настроить в меню “Экран” (стр. 28). Если для параметра “ARA выс.честк.” в меню “Функция” установлено значение “Вкл”, функция ARA выполняется автоматически при подаче входящего сигнала (стр. 31).

Выключение питания

- 1 Нажмите клавишу I/⏻ на основном устройстве или на пульте дистанционного управления.
Проектор начнет выключаться, после чего отключится питание. Если нажать клавишу I/⏻ в течение 10 секунд, отключение будет отменено.
- 2 Отсоедините кабель питания переменного тока от электрической розетки.

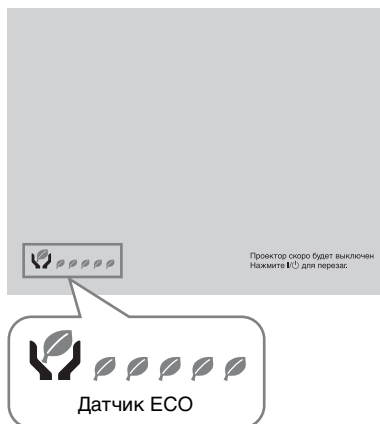
Выключение без отображения сообщения с запросом на подтверждение

Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ на устройстве в течение нескольких секунд (стр. 59).

Датчик ECO

Этот датчик показывает эффективность работы функции ECO проектора. (Подробнее о функции ECO см. в разделах “Клавиша ECO MODE” (стр. 8) и “ECO” (стр. 33)).

При выключенном проекторе отображаются значки листьев. Чем больше листьев отображается, тем больше энергии экономится с помощью функции ECO.



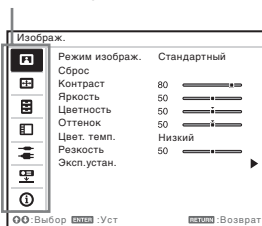
Использование меню

Примечание

Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.

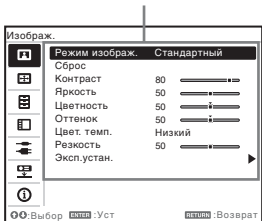
- 1 Нажмите клавишу MENU, чтобы отобразить меню.
- 2 Выберите меню настроек.
Нажимайте клавиши \uparrow/\downarrow , чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу \rightarrow или ENTER.

Меню настроек



- 3 Выберите элемент настройки.
Нажимайте клавиши \uparrow/\downarrow , чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу \rightarrow или ENTER. Чтобы вернуться к экрану выбора меню настроек, нажмите клавишу \leftarrow или RETURN.

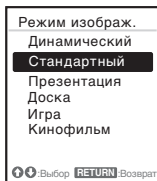
Настраиваемые элементы



- 4 Выполните настройку или регулировку выбранного элемента.
Метод настройки может отличаться в зависимости от настраиваемого элемента. Если откроется следующее окно меню, выберите элемент, как описано в шаге 3, а затем нажмите клавишу ENTER для подтверждения настройки. Чтобы вернуться к экрану настройки элементов, нажмите клавишу \leftarrow или RETURN. С помощью клавиши RESET можно восстановить заводское значение параметра, чтобы облегчить настройку.

Использование всплывающего меню

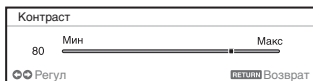
С помощью клавиш $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ выберите элемент. Выбранные элементы активируются сразу, за исключением параметра “Язык”, который активируется после нажатия клавиши ENTER.



Использование меню настроек
Нажимайте клавиши \uparrow/\downarrow , чтобы выбрать элемент. Выбранный элемент активируется сразу. Отобразится предыдущий экран.

Использование меню регулировок

Чтобы увеличить значение, нажимайте клавиши **▲/▶**. Чтобы уменьшить значение, нажимайте клавиши **▼/◀**. Выбранный элемент активируется сразу. Отобразится предыдущий экран.



- 5 Нажмите клавишу MENU, чтобы очистить меню. Меню исчезнет автоматически, если не будут выполняться какие-либо операции.

Меню Изображ.

Меню Изображ. используется для настройки изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Режим изображ.	Динамический: повышение контрастности для получения динамичного и яркого изображения. Стандартный: вывод хорошо сбалансированного изображения с естественными оттенками. Доска^{*1}: вывод изображения, подходящего для проецирования на доске. Комнаты: вывод изображения, подходящего для просмотра спортивных трансляций, музыкальных передач и записей с цифровых видеокамер. Игра: вывод изображения, подходящего для просмотра игр. Кинофильм: вывод изображения, подходящего для просмотра фильмов.
Сброс ^{*7}	Сброс параметров до заводских значений.
Контраст	Чем больше значение этого параметра, тем выше контрастность изображения. Чем меньше значение, тем ниже контрастность.
Яркость	Чем больше значение этого параметра, тем ярче изображение. Чем меньше значение, тем темнее изображение.
Цветность ^{*2 *4}	Чем больше значение этого параметра, тем выше интенсивность цвета. Чем меньше значение, тем бледнее цвета.
Оттенок ^{*2 *4 *5}	Чем больше значение, тем насыщеннее оттенок зеленого в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Цвет. темп. ^{*3}	Высокий/Средний/Низкий: чем больше значение, тем насыщеннее оттенок синего в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Резкость ^{*2}	Чем больше значение этого параметра, тем четче изображение. Чем меньше значение, тем мягче изображение.
Эксп.устан.	
Режим фильма ^{*2 *6}	Авто: точное воспроизведение фильма в соответствии с оригинальным изображением. Устанавливайте значение “Авто” в большинстве случаев. Выкл: выберите этот режим, если контур изображения кажется неровным.
Гамма-режим ^{*1 *6}	Графика 1: гамма-коррекция для увеличения яркости полутонов. Эта настройка подходит для проецирования красочных изображений, например фотографий, в ярко освещенном месте. Графика 2: гамма-коррекция для улучшения воспроизведения полутонов. Позволяет воспроизводить красочные изображения, например фотографии, в естественных тонах. Текст: повышение контрастности черного и белого цветов. Подходит для изображений, содержащих большие объемы текста.

Примечания

- *1: Этот вариант доступен при поступлении входного сигнала с компьютера.
- *2: Этот вариант доступен при поступлении входного видеосигнала.
- *3: Этот вариант доступен, если для параметра “Режим изображ.” установлено значение, отличное от “Презентация” или “Доска”.
- *4: Если входящий сигнал не содержит сигнал цветовой синхронизации, этот параметр недоступен.
- *5: Доступность этого варианта зависит от цветовой системы, если поступающее изображение является аналоговым телевизионным сигналом.
- *6: Если для параметра “Режим изображ.” задано значение “Доска,” этот вариант недоступен.
- *7: Для параметров меню Изображ., за исключением параметра Режим изображ., восстанавливаются заводские значения.

Меню Экран

Меню Экран используется для регулировки размера, положения и форматного соотношения проецируемого изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Формат ^{*1}	Используется для выбора форматного соотношения проецируемого изображения (стр. 29).
VPL-SW536C/ SW526C/SW536/ SW526: если компьютерный сигнал является входным	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный 1: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. Полный 2: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, благодаря изменению формата входного сигнала. Полный 3: вывод изображения, которое соответствует максимальной ширине или высоте (до 1280 × 720 пикселей), без изменения форматного соотношения входного сигнала. Нормальный: вывод изображения в центральной части проецируемого экрана без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.
VPL-SW536C/ SW526C/SW536/ SW526: если видеосигнал является входным	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, благодаря изменению формата входного сигнала. Увеличение: увеличение центральной области проецируемого изображения.
VPL-SX536: если компьютерный сигнал является входным	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Полный 1: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. Нормальный: вывод изображения в центральной части проецируемого экрана без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.

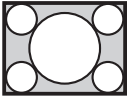
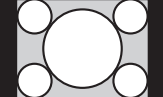
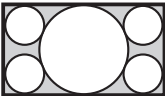

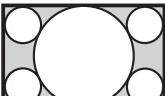
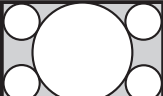
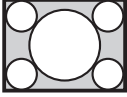
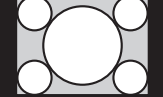
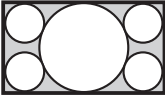
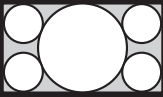
Элементы	Описание элементов
VPL-SX536: если видеосигнал является входным	4:3: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. 16:9: вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. Увеличение: увеличение центральной области проецируемого изображения.
Регул. сигн	Регулировка изображения сигнала с компьютера. Используйте этот параметр, если край изображения обрезан или прием сигнала ухудшен.
АРА ^{*2 *3}	Автоматическая настройка проецируемого изображения до оптимального качества при нажатии клавиши ENTER (стр. 7).
Фаза ^{*2}	Регулировка точечной фазы пикселей дисплея и входного сигнала. Установите значение, при котором изображение является наиболее чистым.
Шаг ^{*2}	Чем больше значение этого параметра, тем шире элементы изображения по горизонтали (шаг). Чем ниже значение этого параметра, тем уже элементы изображения по горизонтали (шаг).
Сдвиг ^{*4}	Н (Горизонтальный): чем больше значение, тем ближе изображение к правому краю экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к левому краю. В (Вертикальный): чем больше значение, тем ближе изображение к верхней части экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к нижней части экрана.

Примечания

- *1:
 - Обратите внимание, что если проектор используется в коммерческих целях или для публичного показа, изменение оригинального изображения путем переключения форматного соотношения может нарушить права авторов или продюсеров, находящиеся под защитой закона.
 - В некоторых случаях в зависимости от входного сигнала настраиваемые элементы форматного соотношения или другие настраиваемые элементы не удастся установить, а также изменение значения форматного соотношения может не дать результата.
 - В зависимости от настраиваемого элемента часть изображения может отображаться черным цветом.
- *2: Доступен, если компьютерный сигнал подается с входного разъема RGB (INPUT A/INPUT B).
- *3: Если вокруг проецируемого изображения есть крупные черные зоны, функция АРА не будет работать корректно, а часть изображения, возможно, не будет отображаться на экране. Кроме того, в зависимости от типа входного сигнала, возможно, не удастся достичь оптимального качества изображения. В этом случае настройте значения элементов “Фаза”, “Шаг” и “Сдвиг” вручную.
- *4: Доступен, если компьютерный или видеосигнал подается с входного разъема RGB/YPbPr (INPUT A).

Формат

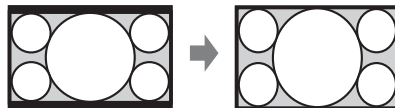
VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526

	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3 	Полный 1*1*2*3 
	16:9 	Полный 1*1*2*3 
	16:10 	Полный 1*3 
Видеосигнал	4:3 	4:3*4*5 
	16:9 	16:9 

*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



*2: Если выбрано форматное соотношение “Полный 2”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



*3: Если положение проецируемого изображения настроено в форматном соотношении 16:9, после чего форматное соотношение входного сигнала изменено на 4:3, верхний и нижний края изображения могут не отображаться. В этом случае выберите форматное соотношение “Полный 3”.



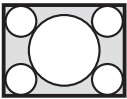
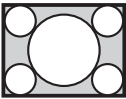
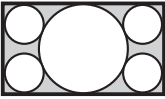
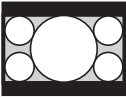


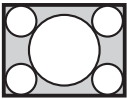
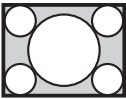
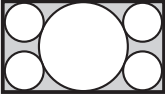

*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”.



*5: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “Увеличение”.



VPL-SX536

	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3 	Полный 1 ^{*1} 
	16:9 	Полный 1 ^{*1 *2} 
	16:10 	Полный 1 ^{*1 *2} 
Видеосигнал	4:3 	4:3 ^{*3} 
	16:9 	16:9 ^{*4} 

*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



*2: Если выбрано форматное соотношение “4:3”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



*3: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”:



*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “Увеличение”:



☰ Меню Функция

Меню Функция используется для настройки различных функций проектора.

Элементы	Описание элементов
Громкость	Чем больше значение, тем выше громкость звука, и чем ниже значение, тем ниже громкость звука.
Громкость Mic	Настройка громкости микрофона.*2
Динамик	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, звук будет выводиться через динамик. Установите значение “Выкл”, чтобы выключить звук.
АРА выс.четк.	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, функция АРА выполняется автоматически при подаче на вход сигнала.*1
Отображение СС	СС1/СС2/СС3/СС4/Text1/Text2/Text3/Text4: выбор службы кодированных субтитров (субтитры или текст). Выкл: кодированные субтитры не отображаются.
Сброс тайм.лампы	При замене лампы таймер лампы сбрасывается (стр. 63).
Заставка вкл-я	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, при включении питания проектора на экране будет отображаться Заставка вкл-я.

Примечания

- *1: Функция АРА активируется при подаче сигнала с компьютера через входной разъем RGB (INPUT A или INPUT B).
- *2: Максимальную громкость микрофона возможно установить с помощью параметра “Громкость”.

☐ Меню Операция

Меню Операция используется для настройки операций с помощью меню или пульта дистанционного управления.

Элементы	Описание элементов
Язык	Выбор языка, используемого для отображения меню и сообщений.
Состояния	Вкл: все состояния отображаются на экране. Выкл: отключение всех экранных сообщений, кроме меню, предупреждающих сообщений и сообщений из списка сообщений.
Защит. блок.* ¹	Вкл/Выкл: эта функция ограничивает доступ к проектору только для прошедших проверку пользователей с помощью пароля. Чтобы настроить защитную блокировку, выполните следующие действия: 1 Выберите значение “Вкл” и нажмите ENTER, чтобы отобразить меню настроек. 2 Введите пароль клавишами MENU, $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ ENTER. (Паролем по умолчанию является “ENTER, ENTER, ENTER, ENTER”) 3 Введите новый пароль клавишами MENU, $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ и ENTER. 4 Для подтверждения введите пароль еще раз. Пароль вводится при включении проектора после отсоединения и повторного подсоединения кабеля питания переменного тока. Чтобы отменить защитную блокировку, установите значение “Выкл”. Для этого потребуется снова ввести пароль. После трех последовательных попыток ввода неправильного пароля использовать проектор не удастся. В этом случае нажмите клавишу I/⏻ для перехода в Режим ожид., а затем включите питание еще раз.
Блок. кл. упр.	Вкл/Выкл: если установлено значение “Вкл”, все клавиши на панели управления проектора блокируются. Однако если установлено значение “Вкл”, можно выполнить следующие действия: • Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ приблизительно 10 секунд в Режим ожид. → Проектор включится. • Нажмите и удерживайте нажатой кнопку MENU приблизительно 10 секунд при включенном питании. → Для параметра “Блок. кл. упр.” будет установлено значение “Выкл”, и все клавиши проектора вновь заработают.

Примечание

*1: Если пароль будет утерян, использовать проектор не удастся. Если вы позвоните квалифицированному сотруднику Sony для восстановления утерянного пароля, вас попросят указать серийный номер проектора и идентифицировать свою личность. (Данная процедура может отличаться в различных странах/регионах.) После идентификации вашей личности мы сообщим вам пароль.

Меню Подключение/Питание

Меню Подключение/Питание используется для настройки подключений и питания.

Элементы	Описание элементов
Параметры LAN	
Уст-ка IP-адреса* ⁹	Авто (DHCP): IP-адрес назначается автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. Вручную: назначение IP-адреса вручную.
Параметры WLAN* ¹⁰	
Подкл. к WLAN* ⁸	Вкл/Выкл: включение или выключение выходного сигнала USB-адаптера беспроводной сети (не входит в комплект).
Настр. т-ки дост.	Авто/Ручная * ¹¹ : автоматическая или ручная настройка точки доступа.
Выб. сиг. вх. А	Авто/Компьютер/Видео GBR/Компонент: если установлено значение “Авто”, тип видеосигнала будет выбран автоматически при выборе параметра “Вход А”. * ¹
ECO	
Режим лампы	Высокий/Стандартный/Низкий/Авто * ⁵ * ⁷ : при установке значения “Высокий” изображение становится ярче, а также увеличивается потребление электроэнергии. При установке значения “Низкий” потребление электроэнергии минимизируется, однако изображение становится темнее. При установке значения “Авто” яркость настраивается автоматически в зависимости от изображения. При проецировании темных изображений потребление электроэнергии лампой проектора снижается (в целях энергосбережения), а яркость изображения настраивается автоматически. Во время проецирования темных изображений их яркость автоматически регулируется, что позволяет снизить затраты энергии. Яркие изображения проецируются без автоматической регулировки яркости.
Автоэнергосбереж.	
Без сиг. вх.	Выкл. Лампы: если сигнал не будет подаваться в течение 10 минут, лампа автоматически выключится, а энергопотребление снизится. При появлении входного сигнала или нажатии любой кнопки лампа будет включена. Если режим “Выкл. Лампы” активирован, индикатор ON/STANDBY горит оранжевым. (стр. 57) Режим ожид. * ⁶ : если сигнал не будет подаваться на устройство более 10 минут, питание автоматически выключится, а устройство перейдет в режим ожидания. Выкл: выключение функции “Без сиг. вх.”

Элементы	Описание элементов
Со стат. сигналом	Пригл. лампы ^{*4 *5 *7} : если изображение не меняется примерно в течение 10 секунд, мощность лампы постепенно снижается (приблизительно на 10–15% ^{*3}) относительно значения, установленного с помощью настройки “Режим лампы”. Свет лампы постепенно тускнеет до приблизительно 30% от первоначальной мощности в соответствии с выбранным временем (без изменения входного сигнала): “5”, “10”, “15”, “20” минут или “Демо.” При затемнении лампы отображается сообщение “Пригл. лампы”. При выборе “Демо.” изображение начнет тускнеть приблизительно через 40 секунд. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость. Выкл: выключение функции “Со стат. сигналом”
Режим ожидания ^{*2}	Стандартный/Низкий: если установлено значение “Низкий”, энергопотребление в режиме ожидания будет снижено.
Прям.вкл.пит	Вкл/Выкл: если выбрано значение “Вкл” и кабель питания переменного тока подключен к электрической сети, питание можно включить без перехода в режим ожидания. Когда проектор выключен, также можно отсоединить кабель питания переменного тока без перехода в режим ожидания, независимо от настройки “Прям.вкл.пит.”

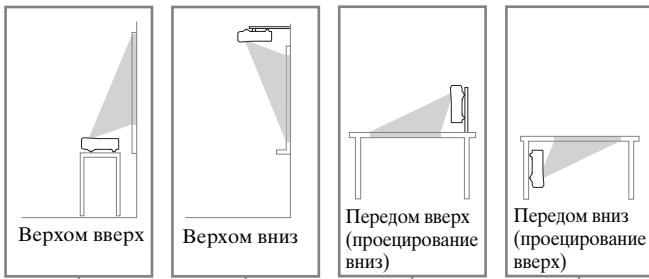
Примечания

- *1: Результат может быть неоптимальным — это зависит от входного сигнала. В этом случае выполните настройку вручную в соответствии с подключенным оборудованием.
- *2: Если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”, функцию сетевого подключения и управления по сети не удастся использовать в режиме ожидания.
- *3: Может отличаться в зависимости от значения настройки “Режим лампы”.
- *4: Поскольку лампа темнеет постепенно, можно не заметить изменения яркости. Возможно, вы заметите разницу, только когда яркость будет восстановлена после изменения входного сигнала.
- *5: Этот режим не работает примерно в течение трех минут после включения лампы. Изменение сигнала может не быть обнаружено — это зависит от входного изображения. Свет лампы может периодически становиться ярче во время режима приглушения. Однако это не является неисправностью. Если активирована настройка “Без сиг. вх.,” она является приоритетной.
- *6: Выберите “Выкл.” чтобы отменить переход в режим ожидания при отсутствии входного сигнала.
- *7: Не работает, когда в качестве источника выбрано “USB типа A”, “USB типа B” или “Сеть”. В этом случае значение становится эквивалентно “Стандартный”.
- *8: Отображение изменений, внесенных в “Параметры WLAN”, может занять некоторое время.
- *9: Если нужно изменить IP-адрес вручную, выберите “Вручную”, затем нажмите кнопку “Применить”, после чего нажмите клавишу Enter. Теперь можно ввести IP-адрес.
- *10: При отправке изображений или файлов с планшета и их отображении (стр. 49) в качестве беспроводной точки доступа можно использовать дополнительный USB-модуль IFU-WLM3.

- *11: Для режима “Вручную” заданы следующие стандартные заводские настройки:
SSID: VPL + MAC-адрес для локальной сети
Метод безопасности: WEP(64bit)
Пароль: sonu1
Чтобы изменить настройки для режима “Вручную”, используйте веб-браузер.
Если установлен режим “Вручную”, для проведения презентации по сети
(стр. 46) выберите параметр “Manual Connect”, чтобы подключиться к сети.

Меню Монтаж

Меню Монтаж используется для установки проектора.

Элементы	Описание элементов
Перевер.изобр	Гориз-вертик./Горизонт./Вертикал./Выкл.: переворачивает проецируемое изображение на экране горизонтально или вертикально в соответствии с методом установки.
Полож. Устан.	Верхом вверх/Верхом вниз/Передом вверх/Передом вниз/Ссыл.на пер.из.: изменение настройки охлаждения в соответствии с положением установки. Если для данного параметра задано значение “Ссыл.на пер.из.,” настройки охлаждения изменяются в зависимости от настроек параметра “Перевер.изобр.” ^{*1} Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.  <p style="text-align: center;">Горизонтальная установка Вертикальная установка</p>
Режим выс.пол ^{*2}	Вкл./Выкл.: установите значение Вкл, если проектор эксплуатируется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря. Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.
Верт.трап.иск ^{*3}	чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

Примечания

- *1: Выбирайте “Ссыл.на пер.из.” только при вертикальной установке. Обязательно выберите “Передом вверх” или “Передом вниз” при вертикальной установке согласно направлению установки проектора. (См. рисунки.)
- *2: Если для параметра “Режим выс.пол” установлено значение “Вкл.,” скорость вентилятора будет увеличена, при этом незначительно усилится шум вентилятора.
- *3: Поскольку коррекция трапецеидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.

Меню Информация

Меню Информация используется для проверки состояния проектора, например общего времени использования лампы.

Элементы	Описание элементов
Название модели	Отображение названия модели.
Серийный №	Отображение серийного номера.
fH/fV ^{*1}	Отображение горизонтальной/вертикальной частоты текущего входного сигнала.
Тип сигнала	Отображение типа текущего входного сигнала.
Ламп. таймер.	Отображение суммарного времени использования лампы.

Примечание

*1: Отображение этих элементов зависит от входного сигнала.

Использование сетевых функций

Подключение к сети позволяет использовать следующие функции:

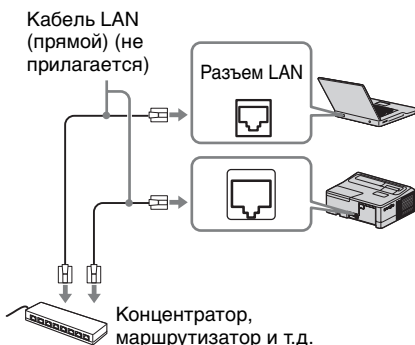
- Проверка текущего состояния проектора в веб-браузере.
- Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера.
- Получение отчетов по электронной почте через проектор.
- Выполнение настроек сети для проектора.
- Отображение сообщений на проецируемом изображении с помощью специального приложения.
- Поддержка мониторинга сети, протокола управления (Advertisement, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], программного обеспечения Crestron RoomView).

Примечания

- Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.
- Поддерживаются веб-браузеры Internet Explorer 6/7/8/9/10.
- Поддерживается только английский язык.
- Если при осуществлении доступа к проектору с компьютера в браузере компьютера установлен параметр [Использовать прокси-сервер], установите флажок для доступа без использования прокси-сервера.
- Для отображения сообщений необходимо специальное приложение Projector Station for Network Control (версии 1,1 или новее).
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
 Обратитесь к местному дилеру Sony для получения приложения Projector Station for Network Control.

Отображение окна управления проектором в веб-браузере

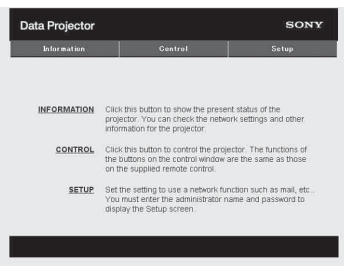
1 Подсоедините кабель LAN.



2 Настройте сетевые параметры проектора, выбрав параметр “Параметры LAN” в меню “Подключение/Питание” (стр. 33).

3 Запустите веб-браузер на компьютере, введите следующий адрес в адресную строку и нажмите клавишу “Ввод”: <http://xxx.xxx.xxx.xxx> (xxx.xxx.xxx.xxx: IP-адрес для проектора) IP-адрес проектора можно узнать в разделе “Параметры LAN” меню “Подключение/Питание” (стр. 33).

В веб-браузере откроется следующее окно.

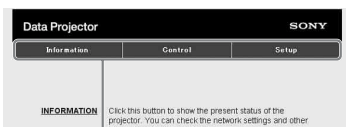


После настройки сетевых параметров открыть окно управления можно, только выполнив шаг **3** данной процедуры.

Работа окна управления

Переключение страниц

Нажмите одну из кнопок переключения страниц, чтобы открыть требуемую страницу настроек.



Кнопка переключения страниц

Установка ограничения доступа

Можно ограничить доступ пользователя к определенным страницам.

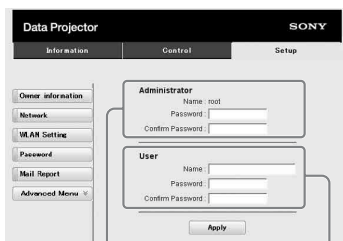
Administrator: доступ ко всем страницам

User: доступ ко всем страницам, за исключением страницы Setup

Установите ограничение доступа с помощью параметра [Password] на странице настройки.

При первом входе на страницу Setup введите "root" в качестве имени пользователя и оставьте поле для пароля пустым.

В качестве имени администратора по умолчанию установлено имя "root"



Поле ввода для параметра [Administrator]

Поле ввода для параметра [User]

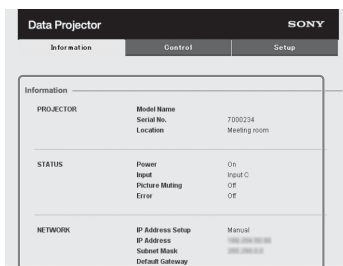
При изменении пароля введите новый пароль, удалив старый (*****), установленный ранее.

Примечание

Если вы забыли пароль, обратитесь за консультацией к квалифицированным работникам компании Sony.

Получение информации о проекторе

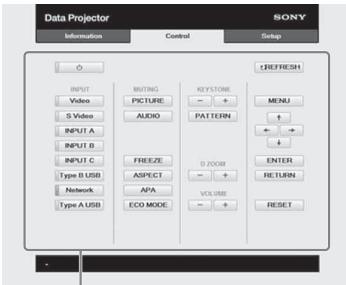
На странице Information можно подтвердить текущие настройки проектора.



Область информации

Управление проектором с компьютера

Проектором можно управлять с компьютера, используя страницу “Управление”.



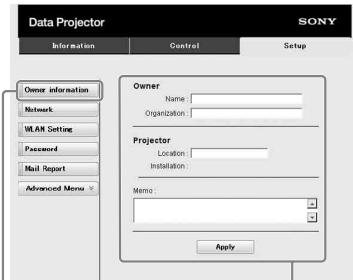
Область управления

Функции кнопок, отображаемые в области управления, такие же, как у клавиш на прилагаемом пульте дистанционного управления.

Использование функции отчета по электронной почте

Установите настройки функции отчета по электронной почте на странице Setup. Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- 1 Щелкните [Owner information], чтобы ввести информацию о владельце, которая будет записана в отчет по электронной почте.



Кнопка Owner information

1

- 2 Введите периодичность создания отчета по электронной почте. Нажмите кнопку [Mail Report], чтобы открыть страницу Mail Report.

Lamp Reminder (Lamp1):

установка периодичности отправки напоминаний о замене лампы на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Lamp Reminder выберите пункт “Сброс тайм.лампы” в меню проектора (стр. 31).

Maintenance Reminder: установка периодичности отправки напоминаний о необходимости проведения технического обслуживания на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Maintenance Reminder установите флажок RESET, а затем нажмите кнопку [Apply].

Кнопка Mail Report

3 Введите исходящий адрес электронной почты в поле Email Address и установите флажок Report Timing отчета, отправляемого по электронной почте.

4 Настройте учетную запись электронной почты для отправки отчетов по электронной почте.

Mail Address: введите адрес электронной почты.

Outgoing Mail Server (SMTP): введите адрес сервера исходящей почты (SMTP).

Required Authentication: установите этот флажок, если для отправки электронной почты требуется аутентификация.

Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP):

установите этот флажок, чтобы аутентификация POP выполнялась до отправки электронной почты.

Incoming Mail Server (POP3):

введите адрес сервера входящей почты (POP3), который будет использоваться для аутентификации POP.

Account Name: введите учетную запись почты.

Password: введите пароль.

SMTP Authentication: установите этот флажок, чтобы аутентификация SMTP выполнялась до отправки электронной почты.

Account Name: введите учетную запись почты.

Password: введите пароль.

5 Проверьте содержимое отчета по электронной почте. При нажатии кнопки [View] отобразится содержимое отчета по электронной почте.

6 Отправьте тестовое письмо. Установите флажок Send test mail, а затем нажмите кнопку [Apply], чтобы отправить тестовое сообщение на указанный адрес электронной почты.

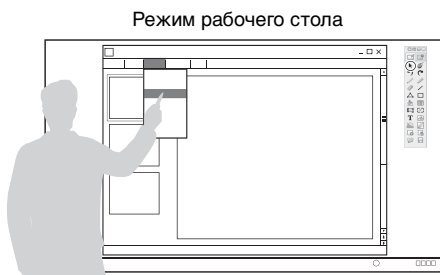
Примечания

- Функция отчета по электронной почте будет недоступной, если в сети применяется блокирование исходящего порта 25, предотвращающее доступ к SMTP-серверу.
- Недопустимо использование следующих символов в полях для ввода: “ ” “ ” “ ” “ \ ” “ & ” “ < ” “ > ”

Использование интерактивной функции

Интерактивное перо (основное и дополнительное) и приложение “Средство интерактивных презентаций 2” позволяют более эффективно использовать данный проектор в режиме рабочего стола, удовлетворяя различные цели (только VPL-SW536C/SW526C).

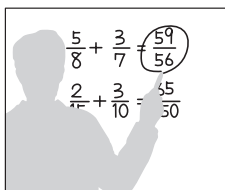
С помощью функции мыши “Интерактивное перо” (только основное) вы можете управлять компьютером и приложениями на проекционном экране так же, как с помощью курсора мыши. При включении функции рисования в другом приложении вы можете также использовать интерактивное перо для рисования непосредственно на проецируемом файле и сохранять рисунки.



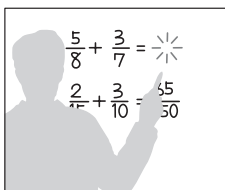
Способы использования функций мыши с помощью интерактивного пера (только основного)

- Щелчок левой кнопкой мыши: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера.
- Двойной щелчок: коснитесь экрана кончиком интерактивного пера дважды.
- Перетаскивание: переместите интерактивное перо, касаясь экрана.

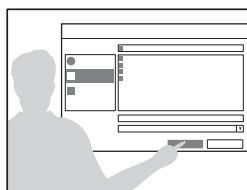
Запустив Средство интерактивных презентаций 2, вы сможете использовать интерактивное перо для рисования линий и фигур на проекционном экране. В режиме белой доски проекционный экран можно использовать в качестве электронной доски, а также можно выбрать фоновое изображение из библиотеки фотографий или шаблона.



Рисование



Стирание



Сохранение

Использование как основного, так и дополнительного интерактивного пера дает возможность рисовать на проекционном экране двум людям одновременно. Для основного пера доступны все функции, а для дополнительного — только функция рисования.

Для использования этих функций нужно установить Средство интерактивных презентаций 2. Чтобы обновить программное обеспечение Средства интерактивных презентаций 2, посетите веб-сайт компании Sony.

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

<http://pro.sony.eu/InteractiveUtility>

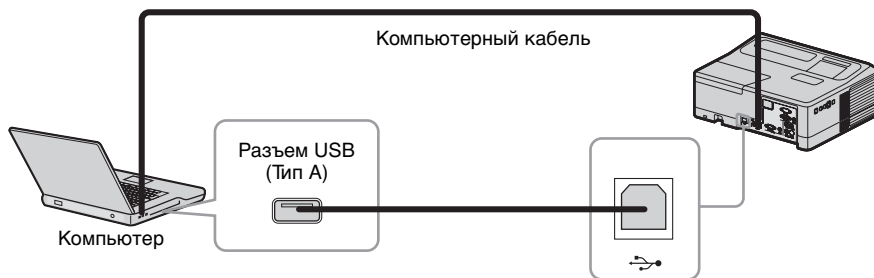
Примечания

Интерактивная функция работает с помощью датчика на проекторе, который принимает инфракрасные лучи, излучаемые кончиком интерактивного пера. Ознакомьтесь с описанными ниже мерами предосторожности.

- Не размещайте проектор в местах, где датчик интерактивного пера подвергается прямому воздействию источника люминесцентного света или другого источника яркого света.
- Не закрывайте кончик интерактивного пера или датчик интерактивного пера.
- Передача данных инфракрасных датчиков или шум другого устройства могут привести к неправильной работе.

Подключение к компьютеру с помощью USB-кабеля

Убедитесь, что компьютер и проектор соединены компьютерным кабелем. Подробнее о подключении проектора к компьютеру: см. “Подключение проектора” (стр. 11).



Для Windows

Установка Средства интерактивных презентаций 2

Системные требования

- Процессор: Celeron с тактовой частотой 2,1 ГГц или выше
- Оперативная память: 256 МБ или больше (рекомендуется 512 МБ)
- Свободное место на жестком диске: не менее 1 ГБ
- ОС:

Windows XP/Vista/Windows 7*¹/Windows 8*¹

*1: 32- и 64-разрядные выпуски

- 1** Закройте все запущенные приложения.
- 2** Вставьте прилагаемый компакт-диск в дисковод компакт-дисков компьютера.
- 3** Откройте компакт-диск и дважды щелкните файл “InteractivePresentationUtility2.exe”

- 4 Следуйте указаниям на экране, чтоб установить программу. Чтобы удалить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Удалить].

Запуск Средства интерактивных презентаций 2

Чтобы запустить Средство интерактивных презентаций 2, нажмите [Пуск]–[Все программы]–[Средство интерактивных презентаций 2]–[Средство интерактивных презентаций 2].

После запуска приложения на панели задач отобразится значок, а на экране отобразится панель инструментов.



Панель задач

Проектор подключен к компьютеру.



Проектор не подключен к компьютеру.



Автоматическая/ручная калибровка

Калибровка позволяет совместить точки, куда направлены указки (основная и дополнительная), и место отображения проектором курсора на экране. “Автоматическая калибровка” позволяет выполнять калибровку в автоматическом режиме.

Панель инструментов основной указки



- 1 Автоматическая калибровка
- 2 Общая калибровка
- 3 Базовая калибровка

Нажмите “Калибровка” и выберите “Автоматическая калибровка”. Калибровка начнется автоматически.

Примечание

Во время калибровки соблюдайте приведенные ниже меры предосторожности.

- Избегайте размещения препятствий между интерактивным детектором и экраном.
- Не перемещайте проектор и экран.

Если автоматическая калибровка не приведет к требуемому результату, попробуйте выполнить следующие действия.

- Защитите экран от яркого внешнего освещения.
- Уменьшите уровень освещенности в помещении во время выполнения автоматической калибровки.
- Если уменьшение освещенности не приведет к надлежащему выполнению автоматической калибровки, нажмите “Общая калибровка” и “Базовая калибровка”; затем выполните ручную калибровку.

Работа с интерактивным пером

С помощью интерактивного пера вы можете использовать функции панели инструментов на экране. Подробнее см. в разделе “Руководство пользователя к Средству интерактивных презентаций 2”.

Закрытие Средства интерактивных презентаций 2

Щелкните значок на панели задач, чтобы открыть всплывающее меню, и выберите пункт меню [Выход].

Использование функции презентации по сети

С помощью функции презентации по сети возможно:

- подключить к проектору до 8 компьютеров;
- одновременно проецировать изображения с 4 компьютеров;
- подключить к проектору USB-адаптер беспроводной сети (не входит в комплект), который обеспечивает беспроводное подключение проектора к сети.

Для использования функции презентации по сети необходимо установить приложение Projector Station for Network Presentation (с компакт-диска, прилагаемого в комплекте). Подробнее про обновления для Projector Station for Network Presentation см. на веб-сайте Sony по адресу

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

ОС

WindowsXP: Home/Professional (рекомендуется)

WindowsVista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows7: Home Premium/Professional (рекомендуется)/Ultimate/Enterprise

Процессор

Pentium 4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

Примечания

- Для установки приложения требуются права администратора.
- С отключенными правами администратора приложение может работать некорректно.
- На работу приложения могут влиять брандмауэр или программное обеспечение системы безопасности.
- Корректность работы приложения зависит от типа сетевого адаптера.
- Изображения, проецируемые с помощью медиа-проигрывателя Movie Player (Media Player или др.), могут отображаться некорректно.

Установка приложения Projector Station for Network Presentation

- 1** Закройте все активные приложения.
- 2** Вставьте в дисковод компакт-диск, прилагаемый в комплекте.
- 3** Откройте двойным щелчком .exe-файл на компакт-диске. При появлении диалогового окна “Управление учетной записью пользователя” нажмите кнопку “Разрешить” или “Да”.
- 4** Следуйте дальнейшим инструкциям на экране для установки ПО.

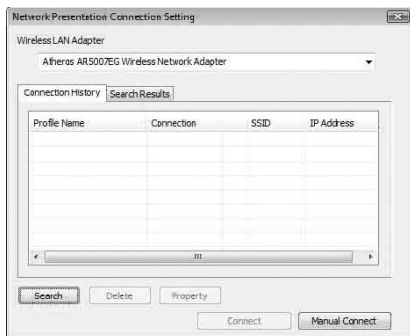
Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation

- 1 Подключите проектор к сети.
Для проводного подключения подключите проектор с помощью кабеля LAN, затем выберите необходимые настройки сети (стр. 38).
Подробнее о беспроводном подключении см. в разделе “Подключение USB-адаптера беспроводной сети” (стр. 14).
Также проверьте параметры WLAN (стр. 33).
- 2 Включите проектор.
В качестве источника входного сигнала выберите “Сеть” (стр. 16).
- 3 Выберите [Пуск]-[Все программы]-[Projector Station for Network Presentation] на компьютере.

Проецирование изображения

После запуска приложения Projector Station for Network Presentation появится окно настроек подключения.


- 1 Найдите подключенные к сети проекторы.
Для этого нажмите кнопку “Search” в окне настроек подключения.



Примечания

- Вид приложения на экране может быть изменен без предварительного уведомления.
- Изменение заводских настроек “SSID” может привести к тому, что проектор, подключенный к сети с помощью беспроводного соединения, не будет обнаруживаться другими устройствами.
- Проблемы с обнаружением проектора, подключенного к сети с помощью проводного подключения, могут возникать в зависимости от сетевой среды.
- При подключении проектора к сети с измененными значениями параметров “SSID”; “Security Method” и “Wireless Password” в меню “Wireless LAN Setting” выберите пункт “Manual Connect” и подключитесь к сети вручную.


- 2 Выберите проектор для проецирования изображения.
Установите флажок.

- 3 Щелкните “Connect”.
Если другие пользователи проецируют изображения, на экране появится окно управления. Щелкните , чтобы начать проецирование изображения (стр. 48).
Если другие пользователи не проецируют изображения, на экране появится окно управления, и проецирование начнется автоматически.

Примечание

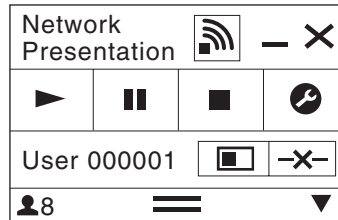
Отображение изменений соответствующих настроек (например, разрешения экрана компьютера) при запуске приложения.







Параметры соединения












Элемент	Описание элементов
Wireless LAN Adapter	Выбор беспроводного сетевого адаптера wireless LAN adapter для работы с Projector Station for Network Presentation (появляется только при использовании беспроводного подключения).
Connection History	Отображение списка подключенных ранее учетных записей.
Search Results	Показ результатов поиска.
Profile Name	Отображение зарегистрированных имен проекторов, обнаруженных в сети.
Connection	Отображение способа соединения (проводной/беспроводной).
	Отображение силы сигнала беспроводной сети (появляется только при использовании беспроводного соединения).
SSID	Отображение SSID (появляется только при использовании беспроводного соединения).
IP Address	Отображение IP-адреса (появляется только при использовании проводного соединения).
Search	Поиск проекторов в сети.
Delete	Удаление выбранной учетной записи.
Property	Отображение параметров выбранной учетной записи.
Connect	Подключение к выбранному проектору и запуск проецирования изображения.

Элемент	Описание элементов
Manual Connect	Выбор SSID и IP-адреса вручную при подключении к проектору и запуск проецирование изображения.

Использование окна управления



Элементы	Функции
	Запуск проецирования изображения.
	Приостановка проецирования изображения.
	Остановка проецирование изображения (экран темнеет).
	Изменение параметров приложения.
	Отключение от проектора.
	Выбор способа проецирования и запуск проецирование изображения.

Элементы	Функции
Способ проецирования 	Отмена проецирования изображения.
	Проецирование в полноэкранном режиме.
	Проецирование изображения в левой половине экрана.
	Проецирование изображения в правой половине экрана.
	Проецирование изображения в левой верхней четверти экрана.
	Проецирование изображения в правой верхней четверти экрана.
	Проецирование изображения в левой нижней четверти экрана.
	Проецирование изображения в правой нижней четверти экрана.
	Отображение силы сигнала беспроводной сети.
	Отображение количества пользователей, подключенных к проектору.
	Отображение статуса пользователей.

Отображение изображений или файлов, отправленных с планшета

Файлы JPEG, PDF и т. п., которые хранятся на планшете, можно проецировать по беспроводному соединению с помощью специального приложения.*¹

Чтобы загрузить*² приложение или узнать подробнее о его использовании, перейдите по следующему URL-адресу:
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



*1: Для работы приложения необходимо выполнение одного из следующих условий:

- подключение к сети, в которой возможно беспроводное соединение;
- подключение к беспроводной сети через дополнительный USB-модуль IFU-WLM3, подключенный к проектору.

*2: При загрузке приложения на планшет с пользователя будет взиматься плата за передачу данных.

Проецирование изображения при помощи USB-соединения

Проецировать изображение также можно, соединив проектор и компьютер с помощью USB-кабеля А-В (не прилагается).

Для проецирования изображения с помощью USB-соединения требуется запустить приложение USB Display.

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

ОС

WindowsXP: Home/Professional (рекомендуется)

WindowsVista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows7: Home Premium/Professional (рекомендуется)/Ultimate/Enterprise

Процессор

Pentium 4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

Запуск приложения USB Display

- 1 Соедините проектор и компьютер с помощью USB-кабеля А-В (не прилагается) (стр. 12).
- 2 Включите проектор.
В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа В” (стр. 16).
Через некоторое время проектор будет распознан как устройство чтения компакт-дисков.
- 3 Откройте приложение USB Display, расположенное в устройстве чтения компакт-дисков.

Примечания

- Во время работы приложения разрешение экрана меняется.
- В зависимости от настроек компьютера приложение может запускаться автоматически.
- После завершения работы с проектором можно отсоединить USB-кабель без использования функции безопасного извлечения устройства.
- Изображения, проецируемые с помощью медиа-проигрывателя Movie Player (Media Player или др.), могут отображаться некорректно.

Проецирование изображения

После запуска приложения USB Display на экране откроется окно управления и проецирование начнется автоматически.

Использование окна управления





Элементы	Функции
	Запуск проецирования изображения.
	Приостановка проецирования изображения.
	Остановка проецирование изображения (экран темнеет).
	Отображение сведений о приложении USB Display.

Использование приложения USB Media Viewer

Данное приложение позволяет просматривать файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору, без помощи компьютера.

Поддерживаемые накопители и форматы файлов:

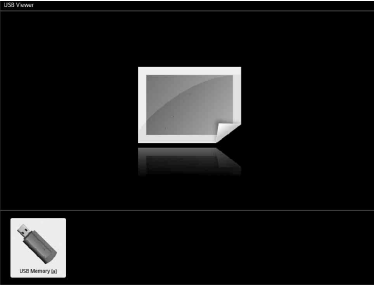
- Поддерживаемые накопители: флэш-память USB
- Поддерживаемый формат накопителей: FAT
- Поддерживаемые форматы файлов: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

Примечания

- Не поддерживаются форматы exFAT и NTFS.
- Не поддерживаются файлы TIFF, содержащие EXIF-информацию.
- Файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору через порт USB, могут не отображаться.
- Защищенные накопительные устройства USB могут работать некорректно.
- USB-устройство для чтения карт памяти, распознанное как несколько приводов, может работать некорректно.
- Отображение файлов изображений, размер которых превышает 4092 × 3072 пикселей, не гарантируется. Изображение может не отобразиться или для его отображения может потребоваться много времени.
- Папки со слишком разветвленной структурой или слишком длинными названиями могут не отображаться.
- Изображение может не отображаться в зависимости от типа файла.
- Файлы и папки, содержащие в названии символы, отличные от буквенно-цифровых, могут не отображаться.
- Не отключайте накопительное устройство USB во время отображения изображения. Это может привести к неисправности накопительного устройства USB или проектора. Отключайте накопительное устройство USB, только когда отображается экран выбора накопительных устройств USB.

- 1** Подключите накопительное устройство USB к проектору (стр. 14).
- 2** В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа A ” (стр. 16).

3 Выберите накопительное устройство USB.



Нажмите клавишу ENTER, чтобы просмотреть изображения в режиме предварительного просмотра. Приложение USB Media Viewer позволяет просматривать изображения в трех режимах: “режим предварительного просмотра”, “режим просмотра” и “режим слайд-шоу”.

Режим предварительного просмотра

Файлы изображений отображаются в папках в виде списка эскизов.







Меню “Опции”

Выберите изображение с помощью клавиш $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ на пульте дистанционного управления, затем нажмите клавишу ENTER. В нижней части экрана появится меню “Опции”.

Меню “Опции”

С помощью данного меню можно выбрать порядок отображения изображений в режиме предварительного просмотра, а также способ отображения изображений.

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”
	Переключение в режим просмотра и отображение выбранного изображения на полный экран. (стр. 54)
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 55)
	Сортировка файлов изображений.
Сортировка файлов изображений	

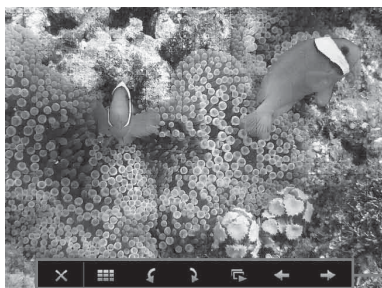
Элементы	Описание элементов
	Сортировка по имени в алфавитном порядке.
	Сортировка по имени в обратном алфавитном порядке.
	Сортировка по дате в хронологическом порядке.
	Сортировка по дате в обратном хронологическом порядке.

Примечания

- Файлы, которые не содержат данных для предварительного просмотра (включая созданные приложением), отображаются как пустые значки.
- Папки, содержащие более 200 изображений и папок, не отображаются.

Режим просмотра








В режиме просмотра можно отобразить выбранное изображение на полный экран.



— Меню “Опции”

Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. В нижней части экрана появится меню “Опции”.

Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Соккрытие меню “Опции”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 53).
	Поворот изображения на 90° против часовой стрелки.
	Поворот изображения на 90° по часовой стрелке.
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 55)
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.

Режим слайд-шоу

Этот режим позволяет просматривать изображения как слайд-шоу.



— Меню “Опции”


Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. Слайд-шоу приостановится, и в нижней части экрана отобразится меню “Опции”:


Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 53).
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.
	С помощью клавиш \uparrow/\downarrow можно изменять интервал смены слайдов.
Интервал смены слайдов	
	Показ следующего изображения через 3 секунды.
	Показ следующего изображения через 5 секунд.
	Показ следующего изображения через 10 секунд.
	С помощью клавиш \uparrow/\downarrow можно изменять эффект смены слайдов.
Эффект смены слайдов	
	Следующее изображение появляется с эффектом мозаичного перехода.
	Следующее изображение появляется с левой части экрана.
	Следующее изображение появляется с правой части экрана.
	Следующее изображение появляется с верхней части экрана.
	Следующее изображение появляется с нижней части экрана.
	С помощью клавиш \uparrow/\downarrow можно изменять настройки повтора слайд-шоу.

Элементы	Описание элементов
----------	--------------------

Настройки повтора

 После показа последнего изображения слайд-шоу начинается сначала.

 После показа последнего изображения слайд-шоу заканчивается, после чего выполняется возврат в режим предварительного просмотра.

Индикаторы

Индикаторы позволяют проверить состояние и выявить неисправности в работе проектора проектора.

Если отображается ненормальное состояние проектора, выполните действия, указанные в следующей таблице.

Индикатор ON/STANDBY

Состояния	Пояснение/действия
Горит красным цветом	Проектор находится в режиме ожидания.
Мигает зеленым цветом	<ul style="list-style-type: none"> • После включения проектора он будет готов к работе. • Лампа остывает после выключения проектора.
Горит зеленым цветом	Питание проектора включено.
Горит оранжевым цветом	Проектор в режиме “Без сиг. вх.” (Выкл. Лампы). (стр. 33)
Мигает красным цветом	Ненормальное состояние проектора. Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения. Если симптом появится снова, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.
Мигает дважды	<p>Необычно высокая внутренняя температура. Выполните следующие проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы. (стр. 4, 5) • Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен. (стр. 65) • Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж. (стр. 36)
Мигает шесть раз	Отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки. Убедившись в том, что индикатор ON/STANDBY погас, снова подсоедините кабель питания к настенной розетке и включите проектор.
Другое число миганий	Обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

Индикатор LAMP/COVER

Состояния	Пояснение/действия
Мигает красным цветом	Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения.
Мигает дважды	Ненадежная установка крышки лампы или крышки воздушного фильтра. (стр. 63, 65)
Мигает три раза	Чрезмерно высокая температура лампы. Выключите питание, дайте лампе остыть, затем снова включите питание. Если симптом появится снова, возможно, лампа перегорела. В этом случае установите новую лампу (стр. 63).

Список сообщений

При появлении на проецируемом изображении указанных ниже сообщений выполните действия, указанные в таблице ниже.

Сообщения	Пояснение/действия	Стр.
Выс.темп.! Лампа выкл.чер. 1 мин.	Выполните следующие проверки. <ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы.• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен.• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.	4, 5, 36, 65
Частота вне диапазона!	Измените выходное значение подключенного оборудования на значение, поддерживаемое проектором.	73
Проверьте выбр. сигнал входа А.	Установите для параметра “Выб.сиг.вх. А” значение “Авто” или выберите тип входного сигнала, соответствующий текущему входному сигналу.	33
Очистите, пожалуйста, фильтр.	Очистите воздушный фильтр.	65
Замените, пожалуйста, лампы и почистите фильтр.	Замените лампу новой и очистите воздушный фильтр. Сообщение будет появляться каждый раз при включении питания, пока лампа не будет заменена и таймер лампы не будет сброшен.	63, 65
Слишком выс. температура проектора. Режим выс.пол. должен быть “Вкл”, если прожектор исп. на большой выс.	Если проектор не используется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря, выполните следующие проверки. <ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы.• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен.• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.	4, 5 36, 65
Не подходит!	Нажата неправильная клавиша.	–
Клавиши управления заблокированы!	Для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл.”	32
Проектор скоро будет выключен. Нажмите I/⏻ для перезаг.	Была нажата клавиша I/⏻, и проектор скоро выключится. Для отмены выключения снова нажмите клавишу I/⏻ (проектор продолжит работать). Чтобы сразу выключить проектор, нажмите и удерживайте клавишу I/⏻.	21
Пригл. лампы	Уменьшает мощность лампы, если установлен параметр “Со стат. сигналом”. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость.	34

Поиск и устранение неисправностей

Перед обращением с просьбой о ремонте проектора попытайтесь определить проблему, пользуясь инструкцией ниже.

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Питание не включается.	Убедитесь в том, что кабель питания переменного тока надежно подсоединен.	–
	Если для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл”; включить проектор с помощью клавиши I/⏻ на нем не удастся.	32
	Если лампа или крышка лампы закреплены ненадежно, проектор не включится.	63
	Если воздушный фильтр или крышка воздушного фильтра закреплены ненадежно, проектор не включится.	65
Изображение отсутствует.	Проверьте надежность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	11
	Убедитесь, что компьютерный сигнал выводится только на внешний монитор. Если настроить компьютер для вывода сигнала на дисплей компьютера и внешний монитор, изображение, подаваемое на внешний монитор, может не отображаться надлежащим образом. Настройте компьютер для вывода сигнала только на внешний монитор.	17
	Проверьте, работает ли приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation”.	46, 50
	Проверьте совместимость проектора и накопительного устройства USB, подключенного к проектору.	52
	Проверьте правильность выбора источника входного сигнала.	17
	Проверьте, не выключено ли изображение. Для этого нажмите клавишу BLANK.	8
Приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation” не запускается.	Проверьте, соответствует ли компьютер, подключенный к проектору, системным требованиям для работы с приложениями.	46, 50
Не удается подключить компьютер к проектору.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте “Параметры LAN” проектора.• Проверьте состояние беспроводного подключения.	33
Отсутствует экранная индикация.	Экранное меню не отображается, если для параметра “Состояния” в меню “Операция” установлено значение “Выкл”.	32

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Неправильное форматное соотношение экрана. Отображается изображение уменьшенного размера. Часть изображения не отображается.	Изображение может не отображаться надлежащим образом, поскольку не удается правильно определить входной сигнал. В этом случае задайте значение параметра “Формат” вручную.	7, 27, 29
Изображение имеет трапецевидную форму.	Изображение приобретает трапецевидную форму из-за проецирования под углом. В этом случае можно исправить трапецевидальное искажение с помощью функции трапецевидальных искажений.	7, 20, 36
Изображение выглядит слишком темным/ярким.	На яркость изображения влияют параметры “Яркость”, “Контраст” и “Режим лампы!”. Убедитесь, что установлено правильное значение.	25, 33
	Изображение будет темным, если ресурс лампы исчерпан. Проверьте параметр “Ламп. таймер.” и при необходимости замените лампу.	37, 63
	Для параметра “Со стат. сигналом” установлено значение “Вкл”.	34
	Во время блокировки изображения свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	34
	Когда не подается входящий видеосигнал, свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	–
Изображение становится темнее или ярче.	Если свет лампы был приглушен в течение длительного времени, яркость может временно увеличиваться, но это не является неисправностью.	–
	Если для параметра “Режим лампы” задано значение “Авто”, яркость лампы изменяется в зависимости от входного изображения.	33
Изображение нечеткое.	Убедитесь, что фокусировка проектора настроена правильно.	18
	Изображение будет нечетким, если на объективе образовалась влага. В этом случае оставьте проектор включенным около двух часов.	–
Изображение с помехами.	Проверьте правильность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	11

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Нет звука.	Убедитесь, что соединительные кабели между проектором и внешним видеооборудованием или звуковой аппаратурой подключены надежно.	11
	Убедитесь, что внешнее звуковое оборудование правильно настроено.	–
	Убедитесь, что для параметра “Динамик” не установлено значение “Выкл”.	31
	Звук не выводится, если включена функция отключения звука.	8
	Проверьте, не установлено ли минимальное значение громкости.	8, 31
Не работает пульт дистанционного управления.	Проверьте, правильно ли установлены батарейки.	–
	Проверьте, не разряжены ли батарейки.	–
Повышенный шум вентилятора.	Шум вентилятора охлаждения лампы обычно усиливается и т. д. в следующих случаях: <ul style="list-style-type: none"> • Для параметра “Режим лампы” установлено значение “Высокий” • Устройство используется на большой высоте. Для параметра “Режим выс.пол” установлено значение “Вкл” • Устройство размещено в месте с высокой температурой. 	33, 36
	Если вентиляционные отверстия заблокированы, температура внутри проектора повышается и шум вентилятора усиливается.	4, 5

Замена лампы

Если на проецируемом изображении появляется сообщение или индикатор LAMP/COVER указывает на необходимость заменить лампу, замените ее новой (стр. 57, 59).

Для замены используйте лампу для проекторов LMP-E212 (не прилагается).

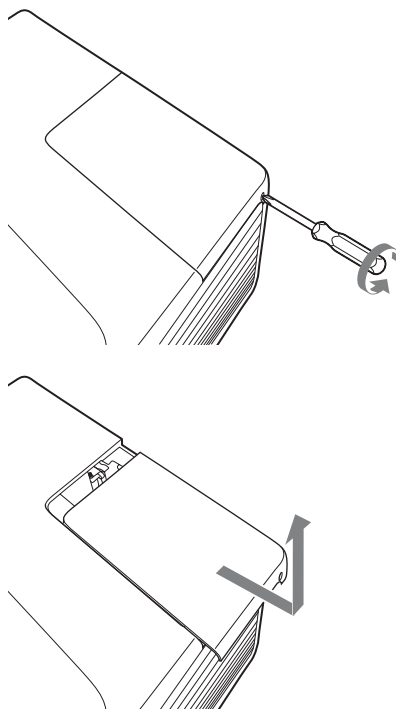
Осторожно

- Лампа остается горячей после выключения проектора. **Касание лампы может привести к ожогу пальцев. Перед заменой лампы подождите как минимум час после выключения проектора, чтобы дать лампе достаточно остыть.**
- После извлечения лампы не допускайте попадания металлических или воспламеняющихся предметов внутрь паза, служащего для замены лампы, в противном случае это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током. Не кладите руки внутрь паза.

Примечания

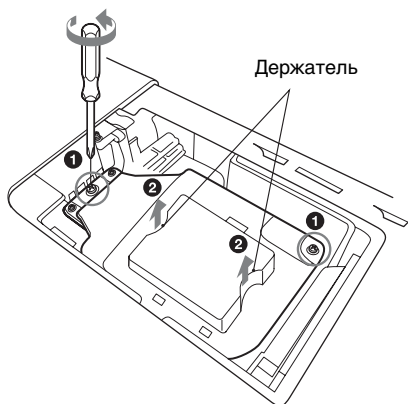
- Если лампа лопнула, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony. **Не заменяйте лампу самостоятельно.**
- При извлечении следует вынимать лампу прямо, удерживая за предназначенную для этого часть. Касание другой части лампы может привести к ожогу или травме. Если во время извлечения лампы, когда проектор находится под наклоном, лампа разобьется, разлетающиеся осколки могут привести к травме.

- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки.
- 2 После того как лампа остынет, снимите крышку лампы, выкрутив 1 винт.

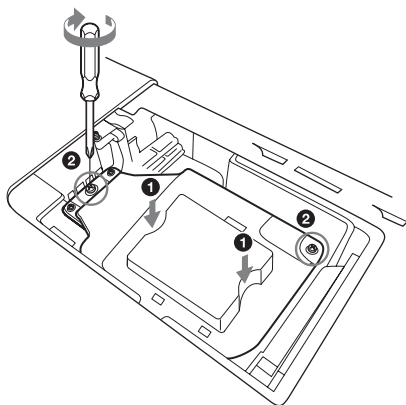


Прочее

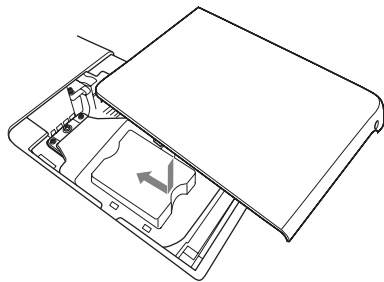
- 3** Выкрутите 2 винта блока лампы, затем извлеките лампу за держатель.



- 4** Вставьте новую лампу до упора, чтобы она надежно встала на место. Затяните 2 винта.



- 5** Закройте крышку лампы и затяните 1 винт.



Примечание

Надежно установите лампу на прежнее место. Если этого не сделать, проектор не включится.

- 6** Подключите кабель питания переменного тока к настенной розетке и включите проектор.

- 7** Сбросьте таймер лампы, чтобы сообщение о следующей замене лампы было выдано вовремя. Выберите параметр “Сброс тайм. лампы” в меню “Функция” и нажмите кнопку ENTER. При появлении сообщения выберите “Да”, чтобы сбросить значение таймера лампы (стр. 31).

Очистка воздушного фильтра

Если на проецируемом изображении отобразится сообщение с рекомендацией очистить фильтр, необходимо очистить воздушный фильтр (стр. 57, 59).

Если даже после очистки пыль из воздушного фильтра удалить не удастся, замените воздушный фильтр новым.

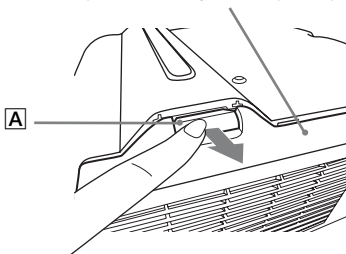
Для получения дополнительной информации о новом воздушном фильтре обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

Осторожно

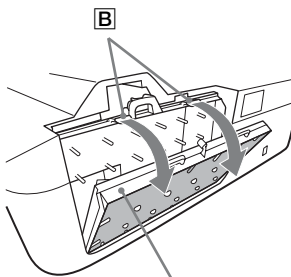
Если пренебречь очисткой воздушного фильтра, в нем может накопиться пыль, что приведет к засорению. В результате внутри устройства может повыситься температура, что может привести к неисправности или возгоранию.

- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от розетки переменного тока.
- 2 Откройте крышку воздушного фильтра и извлеките держатель воздушного фильтра.
Нажмите кнопку **A** и откройте крышку воздушного фильтра в направлении стрелки-указателя, как показано на рисунке ниже, и извлеките держатель воздушного фильтра.

Крышка воздушного фильтра

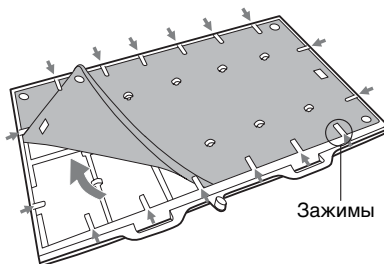


Нажав фиксаторы **B**, извлеките держатель воздушного фильтра в направлении, указанном стрелкой.



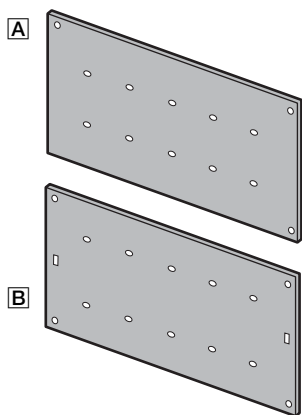
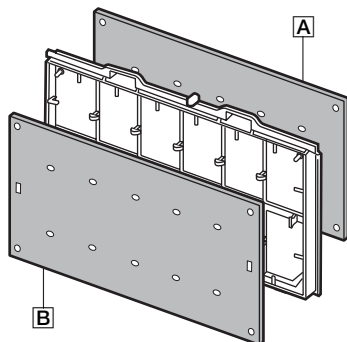
Держатель воздушного фильтра

- 3 Очистите воздушный фильтр пылесосом.
Извлеките воздушный фильтр, как показано ниже, а затем очистите пылесосом.



Прочее

Воздушный фильтр состоит из 2 фильтров (А, В).



4 Установите крышку воздушного фильтра на устройство.

Примечание

Проверьте надежность закрытия крышки воздушного фильтра. Если этого не сделать, проектор не включится.

Технические характеристики

Элементы	Описания	
Модель	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526/ VPL-SX536	
Система проецирования	Система из 3 матриц LCD	
Устройство отображения	Эффективный размер дисплея	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526: 0,75 дюйма (19,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 16:10 VPL-SX536: 0,63 дюйма (16,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 4:3
	Эффективное число элементов изображения	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526: 3072000 пикселей (1280 × 800 пикселей, 3 матрицы с разрешением) VPL-SX536: 2359296 пикселей (1024 × 768 пикселей, 3 матрицы с разрешением)
Объектив проектора	Увеличение	Увеличение вручную примерно в 1,05 раза
	Фокусировка	Вручную
Источник света	Ртутная лампа высокого давления, 210 Вт	
Размер проецируемого изображения	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526: от 70 до 130 дюймов (от 1,78 до 3,30 м) VPL-SX536: от 60 до 110 дюймов (от 1,52 до 2,79 м)	
Световой поток (яркость)	VPL-SW536C/SW536: 3100 лм VPL-SX536: 3000 лм VPL-SW526C/SW526: 2500 лм (когда для параметра “Режим лампы” установлено значение “Высокий”)	
Динамик	16 Вт × 1	
Частота сканирования* ¹	Горизонтальная частота: от 15 до 92 кГц, Вертикальная частота: от 48 до 92 Гц	
Разрешение* ¹	При подаче сигнала с компьютера на вход	Максимальное разрешение экрана: 1600 × 1200 пикселей (изменение размера) Разрешение панели: VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526: 1280 × 800 пикселей VPL-SX536: 1024 × 768 пикселей
	При подаче видеосигнала на вход	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
Система цветности	NTSC ^{3.58} , PAL, SECAM, NTSC ^{4.43} , PAL-M, PAL-N	

Элементы	Описания
Модель	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526/ VPL-SX536
INPUT OUTPUT (Компьютер/ видео)	<p data-bbox="311 173 409 197">INPUT A</p> <p data-bbox="488 173 992 363">Входной разъем RGB/YPbPr: 15-контактный мини-разъем D-sub гнездовой, G с синхронизацией/Y: 1 Vp-p \pm 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p \pm 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: уровень TTL с высоким полным сопротивлением, положительный/отрицательный</p> <p data-bbox="488 368 992 464">Входной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, номинальная входная мощность 500 мВ среднеквадратичных, входное сопротивление более 47 кОм</p>
INPUT B	<p data-bbox="488 477 992 596">Входной разъем RGB: 15-контактный мини-разъем D-sub гнездовой, RGB: 0,7 Vp-p \pm 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: уровень TTL с высоким полным сопротивлением, положительный/отрицательный</p> <p data-bbox="488 601 992 695">Входной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, номинальная входная мощность 500 мВ среднеквадратичных, входное сопротивление более 47 кОм</p>
INPUT C	<p data-bbox="488 708 992 756">Входной разъем HDMI: 19-контактный разъем HDMI, HDCP, поддержка аудиосигналов HDMI</p>
S VIDEO (S VIDEO IN)	<p data-bbox="488 769 1003 857">Входной разъем S video: 4-контактный мини-DIN, Y: 1 Vp-p \pm 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, C: (размах) 0,286 (NTSC)/0,3 (PAL/SECAM) Vp-p \pm 2 дБ, нагрузка 75 Ом</p> <p data-bbox="488 861 992 960">Входной аудиоразъем: 2 звуковых гнезда, номинальная входная мощность 500 мВ (среднеквадратическое значение), входное сопротивление более 47 кОм</p>
VIDEO (VIDEO IN)	<p data-bbox="488 973 1003 1042">Входной видеоразъем: Штекерное гнездо, 1 Vp-p \pm 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом</p> <p data-bbox="488 1046 992 1093">Входной аудиоразъем: используется совместно с S VIDEO IN</p>
OUTPUT	<p data-bbox="488 1106 992 1273">Выходной разъем MONITOR: 15-контактный мини-разъем D-sub гнездовой, G с синхронизацией/Y: 1 Vp-p \pm 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p \pm 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: HD, VD 4 V (открыто), 1 Vp-p (75 Ом), положительный/отрицательный</p> <p data-bbox="488 1278 992 1393">Выходной аудиоразъем: стереофоническое мини-гнездо, среднеквадратичное значение 1 В (максимальный уровень громкости, при подаче 500 мВ (среднеквадратичное значение) 500 мВ), выходное полное сопротивление 5 кОм</p>

Элементы	Описания
Модель	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526/ VPL-SX536
Прочие разъемы	Разъем RS-232C: 9-контактный разъем D-Sub, штекерный <hr/> Разъем LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX <hr/> Разъем USB: Тип А <hr/> Разъем USB: Тип В <hr/> Вход микрофона: Мини-гнездо
Рабочая температура/ Рабочая влажность	От 0 до 40 °C/От 35 до 85 % (без конденсации)
Температура хранения/ Влажность хранения	От -20 до +60 °C/От 10 до 90 % (без конденсации)
Требования к питанию	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526 100 В до 240 В переменного тока, 3,0-1,3 А, 50/60 Гц VPL-SX536: 100 В до 240 В переменного тока, 3,1-1,4 А, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	VPL-SW536C/SW526C: 100 В до 120 В переменного тока: 292 Вт 220 В до 240 В переменного тока: 283 Вт VPL-SW536/SW526: 100 В до 120 В переменного тока: 291 Вт 220 В до 240 В переменного тока: 282 Вт VPL-SX536: 100 В до 120 В переменного тока: 306 Вт 220 В до 240 В переменного тока: 296 Вт

Прочее

Элементы	Описания
Модель	VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526/ VPL-SX536
Мощность в режиме ожидания	VPL-SW536C/SW526C: 100 В-120 В переменного тока: 6,0 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”) 220 В-240 В переменного тока: 6,2 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”) VPL-SW536/SW526/SX536: 100 В-120 В переменного тока: 5,7 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”) 220 В-240 В переменного тока: 5,9 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”)
Рассеяние тепла	VPL-SW536C/SW526C: 100 В переменного тока: 996 БТЕ 240 В переменного тока: 965 БТЕ VPL-SW536/SW526: 100 В переменного тока: 993 БТЕ 240 В переменного тока: 962 БТЕ VPL-SX536: 100 В переменного тока: 1044 БТЕ 240 В переменного тока: 1010 БТЕ
Стандартные размеры (Ш/В/Г)	Прибл. 384,4 × 161,1 × 423,4 мм Прибл. 384,4 × 122,5 × 423,4 мм (без выступающих частей)
Масса	Прибл. 7,0 кг
Прилагаемые принадлежности	См. “Checking the Supplied Accessories” в прилагаемом кратком справочнике.
Дополнительные принадлежности *2 *3	Лампа проектора LMP-E212 (для замены) USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 Интерактивное перо IFU-PN200M/IFU-PN200S

Примечания

- *1: Для получения дополнительной информации “Поддерживаемые входные сигналы*1” на стр. 73.
- *2: Информация о дополнительных принадлежностях в этом руководстве приведена по состоянию на март 2013 года.
- *3: Не все дополнительные принадлежности доступны во всех странах и регионах. Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.

Конструкция и технические характеристики устройства и дополнительных принадлежностей могут быть изменены без предварительного уведомления.

Примечания

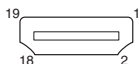
- Всегда проверяйте исправность устройства, прежде чем его использовать. КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО УЩЕРЬ, ВКЛЮЧАЯ, В ЧАСТНОСТИ, КОМПЕНСАЦИЮ ИЛИ ВОЗМЕЩЕНИЕ УБЫТКОВ В СВЯЗИ С УТРАТОЙ ИЛИ НЕДОПОЛУЧЕНИЕМ ПРИБЫЛЕЙ ИЗ-ЗА НЕРАБОТОСПОСОБНОСТИ ЭТОГО ОБОРУДОВАНИЯ, КАК НА ПРОТЯЖЕНИИ ГАРАНТИЙНОГО ПЕРИОДА, ТАК И ПОСЛЕ ИСТЕЧЕНИЯ ГАРАНТИЙНОГО СРОКА, А ТАКЖЕ ВСЛЕДСТВИЕ ЛЮБЫХ ИНЫХ ВОЗМОЖНЫХ ПРИЧИН.
- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕТЕНЗИИ ЛЮБОГО РОДА, ПРЕДЪЯВЛЕННЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ ЭТОГО ПРИБОРА ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ.
- КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ПРЕКРАЩЕНИЕ ИЛИ ПРИОСТАНОВКУ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ КАКИХ-ЛИБО УСЛУГ, СВЯЗАННЫХ С ЭТИМ ПРИБОРОМ, ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ ОБСТОЯТЕЛЬСТВ.

КОМПАНИЯ SONY НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКОЙ БЫ ТО НИ БЫЛО УЩЕРЬ, ВОЗНИКШИЙ ВСЛЕДСТВИЕ НЕСОБЛЮДЕНИЯ МЕР ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ УСТРОЙСТВ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ, НЕИЗБЕЖНЫХ УТЕЧЕК ИНФОРМАЦИИ, СВЯЗАННЫХ СО СПЕЦИФИКАЦИЯМИ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ, ИЛИ ПРОБЛЕМ БЕЗОПАСНОСТИ ЛЮБОГО РОДА.

Прочее

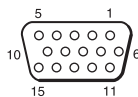
Назначение выводов

Разъем HDMI (HDMI, гнездовой)



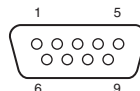
1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock-
3	T.M.D.S. Data2-	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1-	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0-	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

Входной разъем RGB (15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой)



1	Видеовход R (красный)	9	Вход источника питания DDC
2	Видеовход G (зеленый)	10	GND
3	Видеовход B (синий)	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Сигнал горизонтальной синхронизации
6	GND (R)	14	Сигнал вертикальной синхронизации
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Разъем RS-232C (9-контактный D-Sub, штекерный)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Разъем USB (Тип А, гнездовой)



1	V _{BUS} (4,4–5,25 В)
2	Data–
3	Data+
4	Заземление

Разъем USB (Тип Б, гнездовой)



1	VCC (+5 V)
2	Data–
3	Data+
4	Заземление

Поддерживаемые входные сигналы*1

Компьютерный сигнал

Разрешение	Част. по гор. [кГц]/ Част. по верт. [Гц]	Входной разъем		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
640 × 350	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 400	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 480	31,5/60	●	●	●
	35,0/67	●		●
	37,9/73	●		●
	37,5/75	●		●
	43,3/85	●		●

Разрешение	Част. по гор. [кГц]/ Част. по верт. [Гц]	Входной разъем		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
800 × 600	35,2/56	●		●
	37,9/60	●	●	●
	48,1/72	●		●
	46,9/75	●		●
	53,7/85	●		●
832 × 624	49,7/75	●		●
1024 × 768	48,4/60	●	●	●
	56,5/70	●		●
	60,0/75	●		●
	68,7/85	●		●
1152 × 864	64,0/70	●		●
	67,5/75	●		●
	77,5/85	●		●
1152 × 900	61,8/66	●		●
1280 × 960	60,0/60	●	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●	●
	80,0/75	●		●
	91,1/85	●		●
1400 × 1050	65,3/60	●	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●	●
1280 × 768	47,8/60		●	
1280 × 720	45,0/60	●	●*2	●
1920 × 1080	67,5/60		●*3	
1366 × 768	47,7/60	●	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●	●

Прочее

Цифровой ТВ-сигнал*4

Сигнал	Част. по верт. [Гц]	Входной разъем	
		RGB/YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

Аналоговый ТВ-сигнал

Сигнал	Част. по верт. [Гц]	Входной разъем
		VIDEO/S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/SECAM	50	●

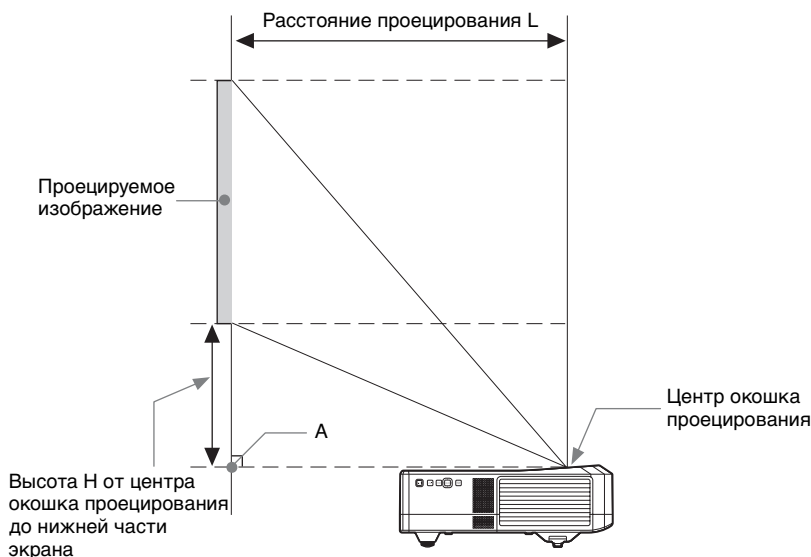
Примечания

- *1: ● Если поступают сигналы, отличные от вышеуказанных в таблице, изображение может не отображаться надлежащим образом.
- Входной сигнал для экранного разрешения, отличного от разрешения панели, не будет отображаться с собственным оригинальным разрешением. Текст и линии могут выглядеть неровно.
- *2: Определяется как сигнал фильма в формате 720/60р.
- *3: Определяется как сигнал фильма в формате 1080/60р.
- *4: поддерживается только сигнал G с синхронизацией по каналу Y.

Расстояние проецирования и диапазон сдвига объектива

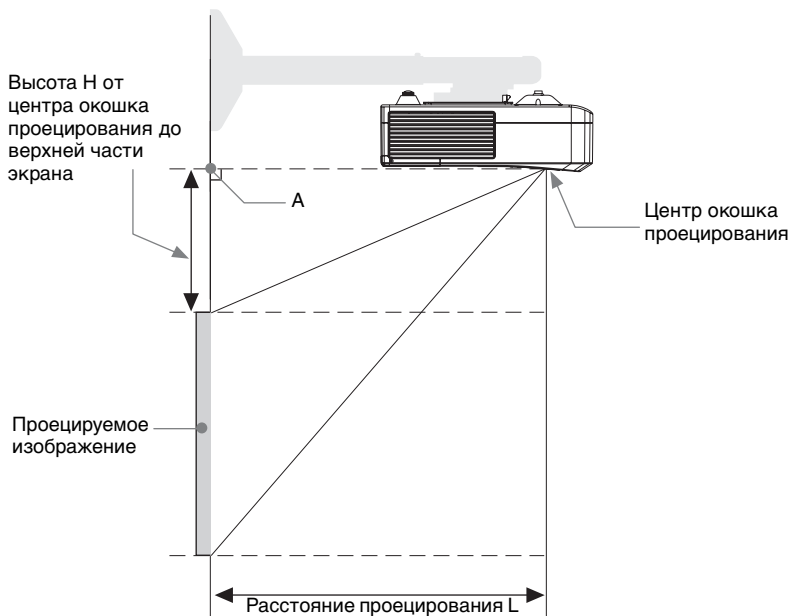
Расстояние проецирования соответствует расстоянию между центром окошка проецирования и поверхностью проецируемого изображения. Расстояние проецирования и высота от центра объектива до нижней части экрана для каждого проецируемого размера экрана указаны ниже. Высота H соответствует высоте от нижней части проецируемого изображения (верхней при условии установки на стене) до A (определяется проведением условной перпендикулярной линии от центра окошка проецирования до поверхности проецируемого изображения).

Установка на полу



Прочее

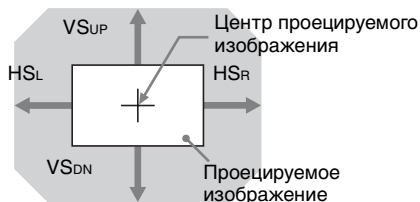
Монтаж на стене



L: расстояние проецирования L

H: расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Диапазон сдвига объектива — это расстояние, на которое можно сдвинуть объектив от центра проецируемого изображения (0), если полную ширину и полную высоту проецируемого изображения рассматривать как 100%.



Затемненная область: диапазон сдвига объектива

VS_{UP} : диапазон вертикального сдвига объектива (вверх) [%]

VS_{DN} : диапазон вертикального сдвига объектива (вниз) [%]

HS_R : диапазон горизонтального сдвига объектива (вправо) [%]

HS_L : диапазон горизонтального сдвига объектива (влево) [%]

Таблица расстояний проецирования (VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота H от центра окошка проецирования до края экрана
Диагональ D	Ширина × Высота		
70 дюймов (1,78 м)	1,51 × 0,94	0,416-0,428	0,138
80 дюймов (2,03 м)	1,72 × 1,08	0,475-0,489	0,159
90 дюймов (2,29 м)	1,94 × 1,21	0,534-0,550	0,179
100 дюймов (2,54 м)	2,15 × 1,35	0,594-0,611	0,200
130 дюймов (3,30 м)	2,80 × 1,75	0,771-0,795	0,262

Формула расчета расстояния проецирования (VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Формула № 1

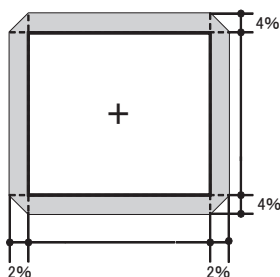
Ед. изм.: м

Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$L=0,005931 \times D-0,0001$	$L=0,006119 \times D-0,0001$

Формула № 2

Высота H от центра окошка проецирования до нижней части экрана
$H=0,00207 \times D-0,00674$

Диапазон сдвига объектива (VPL-SW536C/SW526C/SW536/SW526)



$$VS_{UP} [\%] = VS_{DN} [\%] = 4 - 2,000 \times (HS_R [\%] \text{ or } HS_L [\%])$$

$$HS_R [\%] = HS_L [\%] = 2 - 0,500 \times (VS_{UP} [\%] \text{ or } VS_{DN} [\%])$$

Прочее

Таблица расстояний проецирования (VPL-SX536)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота H от центра окошка проецирования до края экрана
Диагональ D	Ширина × Высота		
60 дюймов (1,52 м)	1,22 × 0,91	0,424-0,436	0,163
70 дюймов (1,78 м)	1,42 × 1,07	0,495-0,509	0,192
80 дюймов (2,03 м)	1,63 × 1,22	0,566-0,581	0,220
90 дюймов (2,29 м)	1,83 × 1,37	0,636-0,654	0,249
110 дюймов (2,79 м)	2,24 × 1,68	0,778-0,800	0,305

Формула расчета расстояния проецирования (VPL-SX536)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: расстояние между краем изображения и центром окошка проецирования

Формула № 1

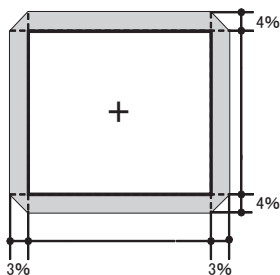
Ед. изм.: м

Расстояние проецирования L (мин.)	Расстояние проецирования L (макс.)
$L=0,007067 \times D-0,0001$	$L=0,007275 \times D-0,0001$

Формула № 2

Высота H от центра окошка проецирования до нижней части экрана
$H=0,00284 \times D-0,00674$

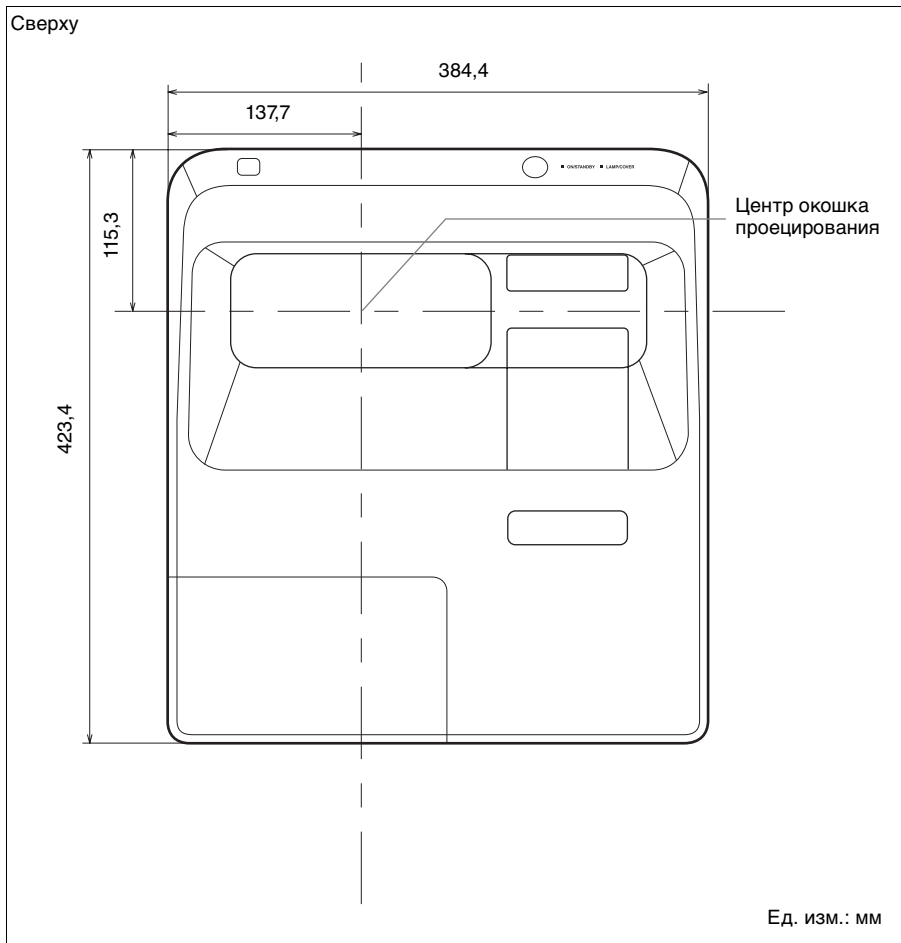
Диапазон сдвига объектива (VPL-SX536)



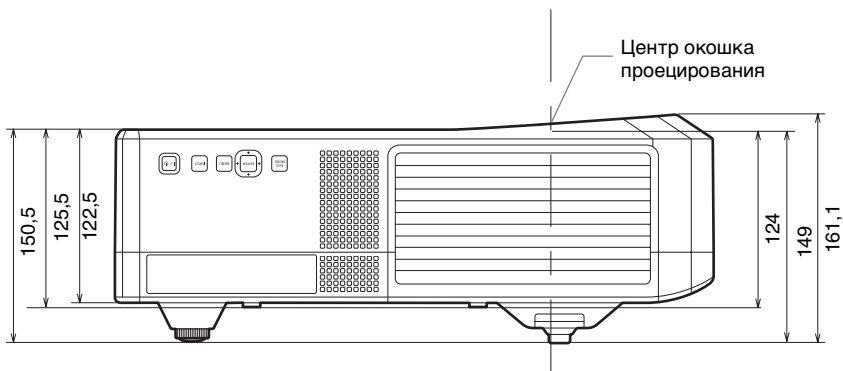
$$VS_{UP} [\%] = VS_{DN} [\%] = 4 - 1,333 \times (HS_R [\%] \text{ or } HS_L [\%])$$

$$HS_R [\%] = HS_L [\%] = 3 - 0,750 \times (VS_{UP} [\%] \text{ or } VS_{DN} [\%])$$

Размеры

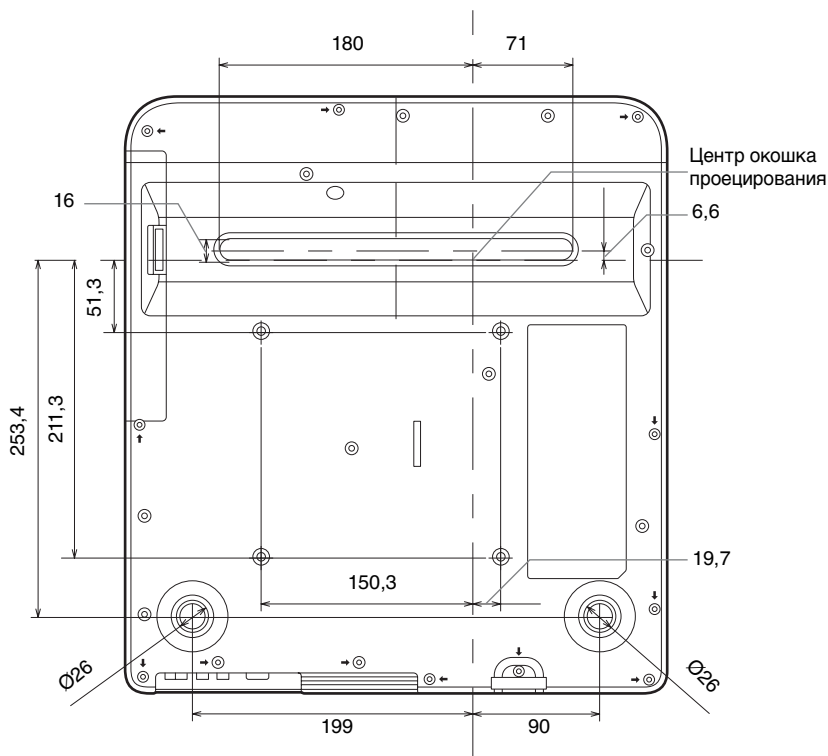


Вид сбоку



Ед. изм.: мм

Вид снизу



Ед. изм.: мм

Алфавитный указатель

А

AC IN	6
APA	7
APA выс.четк.	31

С

Сетевые функции	38, 46
-----------------------	--------

Е

ECO MODE (режим энергосбережения)	8
---	---

Ф

fH	37
fV	37

И

Interactive Pen Device	10
------------------------------	----

Р

Projector Station for Network Presentation	46
--	----

R

RS-232C	6
---------------	---

U

USB Display	50
USB Media Viewer	52

Б

Без сиг. вх.	33
Блок. кл. упр.	32
Блокировка звука	8
Блокировка изображения	8

В

Вентиляционные отверстия	5
Верт.трап.иск	7, 20
Включение	7, 16
Воздушный фильтр	65
Вход	6
Выбор входного сигнала	7

Выключение	7, 21
Выход	6

Г

Гамма-режим	25
Горизонт. (Горизонтальный)	28
Громкость	8

Д

Датчик интерактивного пера	4
Датчик пульта дистанционного управления	4
Дополнительные принадлежности	70

З

Замена лампы	63
Замораживание	8
Заставка вкл-я	31
Защит. блок.	4, 32
Защитная планка	4

И

Индикатор LAMP/COVER	4, 58
Интерактивная функция	42
Использование меню	23
Использование функции отчета по электронной почте	40

К

Клавиши на панели управления	7
Кольцо фокусировки	4
Контраст	25
Крышка воздушного фильтра/вентиляционные отверстия (впускные)	4
Крышка лампы	4

Л

Ламп. таймер.	37
--------------------	----

М

Меню Изображ.	25
Меню Информация	37
Меню Монтаж	36
Меню Операция	32
Меню Подключение/Питание	33
Меню Функция	31
Меню Экран	27

Н

Название модели	37
Назначение выводов	72

О

Окно управления проектором	38
Основное устройство	4
Отображение СС	31
Оттенок	25

П

Панель разъемов	4, 6
Перевер.изобр	36
Поддерживаемые входные сигналы	73
Поддерживаемый входной сигнал ..	73
Подключение видеоустройства	12
Подключение внешнего монитора и звуковой аппаратуры	15
Подключение компьютера	11
Поиск и устранение неисправностей	60
Полож. Устан.	36
Проецирование изображения	16
Пульт дистанционного управления	7

Р

Разъем LAN	6
Расположение и назначение элементов управления	4
Расстояние проецирования	75
Регул. сигн	28
Регулятор	4, 20
Режим выс.пол	36
Режим изображ.	25
Резкость	25

С

Серийный №	37
Со стат. сигналом	34
Состояния	32
Список сообщений	59

Т

Технические характеристики	67
Тип сигнала	37

Ф

Фаза, Шаг, Сдвиг	28
Фокусировка	18
Формат	7, 27, 29

Ц

Цвет. темп.	25
Цветность	25
Цифровое увеличение	7

Я

Язык	32
Яркость	25

Информация о товарных знаках

- Adobe и Adobe Acrobat являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Kensington является зарегистрированным товарным знаком Kensington Technology Group.
- Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Internet Explorer является зарегистрированным товарным знаком Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- RJLink является зарегистрированным товарным знаком Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX является товарным знаком AMX Corporation.
- Crestron RoomView является товарным знаком Crestron Corporation.
- Все другие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев. В этом руководстве символы [™] и [®] не используются.

